

INDICE

1. Scheda esplicativa

- 1.a Denominazioni commerciali del modello
- 1.b Identificazione del produttore
- 1.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito
- 1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili.
- 1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento
- 1.f Regole che governano il gioco
- 1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio
- 1.h Schemi elettrici dell'apparecchio
- 1.i Certificati di sicurezza esigibili
- 1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco
- 1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco
- 1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

2. Manuale di istruzioni tecniche

- 2.a Installazione
- 2.b Precauzioni
- 2.c Dispositivi particolari
- 2.d Funzioni particolari
- 2.e Soggetti coinvolti

3. Certificazione di conformità al modello omologato

4. Registro delle manutenzioni straordinarie

5. Condizioni e termini di utilizzo del libretto

1. SCHEDA ESPLICATIVA

1.a Denominazioni commerciali del modello

- **Nome commerciale del modello** Columbus the Explorer plus
- **Elenco nomi commerciali dei giochi previsti (gioco singolo, no multigioco)**
 - 1) Columbus the Explorer (tipologia 15 rulli)

1.b Identificazione del produttore

- **Produttore modello**
 - Italgiochi 2001 S.r.l.**
 - Via Laurentina 203 Roma**
 - P.IVA / C.FISC. 06711781002**

1.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SIQ con esito positivo.

- **Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato** _____

- **Omologazione rilasciata da AAMS con codice modello CODMOD:**

1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili

Il funzionamento dell'apparecchio avviene previo inserimento di moneta.

● **Durata minima di ciascuna partita** 4 secondi

● **Costo fisso per ciascuna partita** 1,00€

● **Vincita massima per ciascuna partita** 100,00€

la vincita viene distribuita direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta.

● **Numero di partite che costituiscono un ciclo di gioco** 28.000

● **Minima percentuale di vincita per ciclo di gioco** 70%

● **Monete accettate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€.

Viene abilitata l'accettazione di monete fino al valore massimo di 2,00€, viene inibita l'accettazione di ulteriori monete durante il gioco o prima di aver esaurito l'importo precedentemente immesso.

Viene inibita l'accettazione di monete qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete non dispongano di monete sufficienti.

E' possibile richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione del resto nel caso di introduzione di importi superiori al costo della partita.

Come variante è possibile inibire l'accettazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).

● **Monete erogate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€

Come variante è possibile inibire l'erogazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).

● Elementi compatibili

Gli elementi compatibili sono quei componenti che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come diverso esemplare.

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI HOPPERS

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
Hopper	Azkoyen	RODE "U" (ccTalk)
Hopper	SUZO Int. B.V	Cube Hopper MKII cctalk
Hopper	SUZO Int. B.V	Duo Hopper MKII cctalk
Hopper	SUZO Int. B.V	Flow
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER SBB cctalk
Hopper	AZKOYEN	U-II Bilancia Elettronica
Hopper	ALBERICI spa	CD MIDI 24 VDC CCTALK
Hopper	ALBERICI spa	HOPPER KID
Hopper	ASAHI SEIKO	ULTRA COMPACT HOPPER SA-595
Hopper	HOPPER	WH F1 PRO 1024

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI GETTONIERE

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
Gettoniera	Azkoyen	L66S-I cctalk
Gettoniera	COMESTERO GROUP srl	RM5 HD cctalk
Gettoniera	COMESTERO GROUP srl	RM5 XCC CCTALK
Gettoniera	COMESTERO GROUP srl	RM5 CCTALK LEO (leonardo)
Gettoniera	ALBERICI spa	AL06V cctalk
Gettoniera	ALBERICI spa	AL66 cctalk
Gettoniera	NRI	G13 MFT cctalk
Gettoniera	NRI	V2 COLIBRI cctalk
Gettoniera	AZKOYEN	X66S-I cctalk
Gettoniera	AZKOYEN	X6D2S-I cctalk

ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI MONITORS					
I componenti non sensibili originari sono rappresentati in grassetto					
Tipologia	Produttore	Modello			
Monitor	GDS		LCD 17"		
Monitor	ACER		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	AOC		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	ASUS			LCD 19"	
Monitor	AU OPTRONICS		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BLOOM		LCD 17"		
Monitor	BLUE H	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BRIMAX		LCD 17"		
Monitor	CHANGE		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHI MEI		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHUNGHWA		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CRISTALTEC S.p.A.	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CRUUS		LCD 17"		
Monitor	DAEWOO		LCD 17"		
Monitor	DYNATRONG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ELECTRONIC VIDEO SYSTEM		LCD 17"		
Monitor	ELO		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	GENERAL TOUCH		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	GR. GAMES		LCD 17"		
Monitor	GTT		LCD 17"		
Monitor	HANN STAR		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANNS G		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANTAREX		LCD 17"		
Monitor	HYUNDAI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INNOLUX		LCD 17"		
Monitor	INTERCOMP		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERVIDEO	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	IVG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	LG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KF	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KTC			LCD 19"	
Monitor	M TRE CO.LTD			LCD 19"	
Monitor	PENTRANIC	LCD 15"			
Monitor	Q.BELL		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	QUIXANT			LCD 19"	
Monitor	RA.FI	LCD 15"	LCD 17"		
Monitor	RAYKO			LCD 19"	
Monitor	ROYAL KID		LCD 17"		
Monitor	SAMSUNG	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	SAN MARINO GAMES		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	SVA	LCD 15"			
Monitor	TFT MONVG	LCD 15"	LCD 17"		
Monitor	TLK		LCD 17"		
Monitor	VIDEO SISTEM		LCD 17"		
Monitor	WEI-YA		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	WORLD TRADE		LCD 17"	LCD 19"	

1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

● Immodificabilità e sicurezza della scheda di gioco e dei suoi collegamenti

Per impedire modifiche dei collegamenti tra il contenitore della scheda di gioco e gli altri dispositivi che costituiscono l'apparecchio, e per evitarne la sostituzione o l'alterazione della scheda di gioco, viene utilizzata una apposta copertura in materiale termoplastico.

Tale copertura, viene fissata alla struttura dell'apparecchio, e protegge la scheda di gioco isolando anche le terminazioni dei collegamenti che giungono ad essa.

La copertura utilizza un dispositivo tamper switch che, anche in assenza di alimentazione, è in grado di comunicare alla scheda di gioco l'avvenuta rimozione della copertura stessa.

La rilevazione della tentata manomissione per rimozione della copertura comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Immodificabilità e sicurezza dei dispositivi di accettazione ed erogazione monete

Sono scelti apparati di inserimento e di accettazione delle monete dotati del sistema di comunicazione a protocollo "cctalk". Tale protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali tramite la lettura del numero seriale dell'apparato. Tuttavia è bene precisare che l'originalità e la correttezza del numero seriale restituito dall'apparato è comunque subordinato all'effettiva immodificabilità dell'apparato stesso ottenuta dal suo costruttore.

La rilevazione di manomissione degli apparati di inserimento e/o di erogazione delle monete comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Sportelli dell'apparecchio

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni, che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. La scheda di gioco può verificare lo stato degli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

● Campi elettromagnetici

Per contrastare i tentativi di manomissione tramite l'utilizzo di sorgenti di campi elettromagnetici si è incorporato nella scheda di gioco un dispositivo denominato "antispark". Il dispositivo, grazie ad una antenna, rileva l'intensità dei campi elettromagnetici, e in caso di anomalie viene immediatamente attivato un allarme acustico.

1.f Regole che governano il gioco

● Introduzione

Il gioco base è suddiviso in più fasi simili e ripetitive.

L'interazione tra giocatore e macchina inizia con l'inserimento della moneta dopodiché è possibile, tramite gli appositi tasti ritirare l'eventuale resto, e impostare i limiti di tempo o denaro previsti dalla normativa.

Premendo il tasto "START", "BET" o "MAXBET" viene avviata la partita, conseguentemente vengono assegnate 100 unità al contatore denominato ENERGIA, ed è possibile scegliere il BET di gioco (si veda in seguito). Il tasto "MAXBET" determina l'impostazione automaticamente del massimo BET possibile.

Lo scopo del giocatore è quello di attraversare ripetutamente simili fasi del gioco tentando di incrementare il più possibile il quantitativo di ENERGIA fino ad un massimo di 10000 unità, raggiunto il quale viene automaticamente terminata la partita.

Alla conclusione della partita, la quantità di ENERGIA maturata viene convertita in vincita nella proporzione di 1€ ogni 100 unità.

La massima quantità di ENERGIA totalizzabile corrisponde a 10000 unità.

Se durante la partita, viene totalizzata una quantità di ENERGIA inferiore a 10000 unità, e almeno 100 unità sono già state consumate, il giocatore può premere il tasto "LOT" per terminare la partita e riscuotere così la corrispondente vincita.

Se una fase si conclude avendo esaurito la quantità di ENERGIA, la partita termina senza vincita.

In ciascuna delle fasi viene consumata una quantità di ENERGIA pari al BET prescelto e viene eventualmente incrementata l'ENERGIA qualora le combinazioni ottenute lo prevedano (si veda in seguito per i dettagli). Se l'ENERGIA è maggiore di 0, il giocatore può premere il tasto "START" per procedere con una nuova fase del gioco base, dopo aver eventualmente cambiato il BET da utilizzare.

Nelle varie fasi di gioco, se il giocatore non effettua alcuna azione, dopo alcuni secondi la macchina agisce automaticamente per proseguire.

In alcuni casi, è discrezione dell'apparecchio terminare la partita, dopo un certo tempo dal suo inizio, mostrando un messaggio d'avvertimento.

Il tempo di gioco è opportunamente calibrato affinché la durata della partita sia non inferiore a 4 secondi.

● Descrizione di una singola fase del gioco base tipologia SLOT 15 RULLI

In funzione del BET prescelto, il giocatore può decidere di giocare su cinque o più linee di gioco (si veda lo schema delle linee sulla schermata di help).

La fase inizia estraendo e disponendo i simboli di gioco sulle quindici caselle, distribuite su cinque colonne. Vengono quindi confrontate le combinazioni, presenti su ciascuna linea giocata, con quelle mostrate nella tabella visibile a video che indica i valori di ENERGIA ottenibili e, per ogni corrispondenza trovata, viene incrementata l'ENERGIA della quantità riportata, limitandola eventualmente per non oltrepassare la soglia delle 10000 unità (si veda la tabella combinazioni sulla schermata di help).

I simboli "wild" e "joker" "sostituiscono qualsiasi simbolo, tranne gli "scatter". Inoltre il simbolo "wild" può espandersi verticalmente.

La combinazione di cinque simboli "scatter" misti, in qualsiasi posizione, determina l'accesso al BONUS FREE SPIN.

La combinazione di cinque simboli "scatter tesoro", in qualsiasi posizione, determina l'accesso al BONUS TESORO.

La combinazione di cinque simboli "scatter veliero", in qualsiasi posizione, determina l'accesso al BONUS CARTE.

Schermata di una fase del gioco base.



Schermate di help.



● Descrizione del BONUS FREE SPIN

Il bonus si compone di tre tentativi FREE SPIN.

Per ogni tentativo FREE SPIN, senza consumare ENERGIA, vengono sorteggiati e distribuiti dei simboli: Ogni simbolo "bet win" corrisponde una quantità d'ENERGIA pari al BET; ogni simbolo "mystery" corrisponde una quantità imprevista d'ENERGIA.

Se durante i FREE SPIN compaiono cinque simboli "scatter" misti, in qualsiasi posizione, verranno assegnati ulteriori 3 FREE SPIN.

Terminato il numero di tentativi FREE SPIN disponibili il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS FREE SPIN.



RIQUADRO MESSAGGI
GIOCO RESPONSABILE

RIQUADRO AVVISI
GIOCO RESPONSABILE

● Descrizione del BONUS TESORO

Il bonus si compone di cinque tentativi: ad ogni tentativo, premendo i tasti relativi, il giocatore deve scegliere una delle scialuppe visualizzate

Se la scialuppa prescelta rivela un tesoro, viene sorteggiata ed assegnata una certa quantità d'energia.

Terminati i tentativi disponibili, il bonus termina e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS.



RIQUADRO MESSAGGI
GIOCO RESPONSABILE

RIQUADRO AVVISI
GIOCO RESPONSABILE

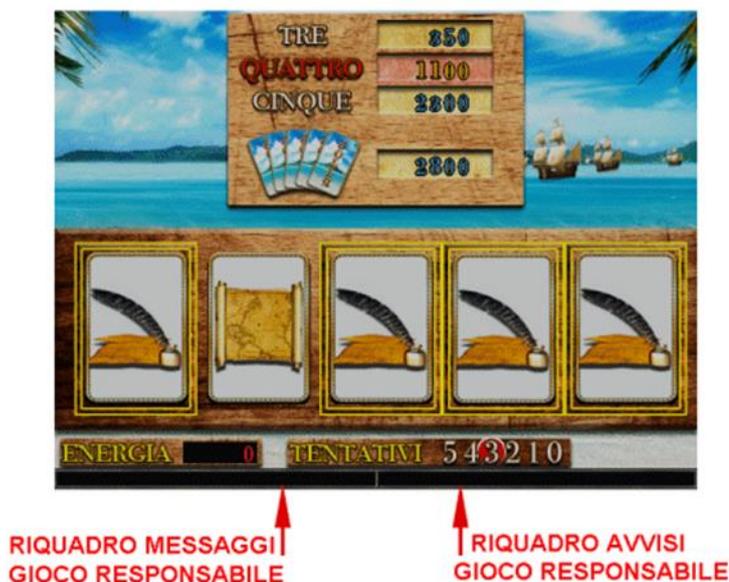
● Descrizione del BONUS CARTE

Il bonus si compone di cinque tentativi: ad ogni tentativo viene inizialmente sorteggiata la tabella combinazioni mostrata a video, dopodiché vengono distribuite 5 carte.

Se le carte corrispondono ad una delle combinazioni della tabella, viene incrementata l'ENERGIA della quantità riportata, limitandola eventualmente per non oltrepassare la soglia delle 10000 unità

Esauriti i tentativi disponibili, il bonus termina e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS.



● Presenza di elementi di abilità o trattenimento insieme all'elemento aleatorio

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore, nel corso della partita, compie azioni e scelte in modo interattivo con l'apparecchio. Già questo dovrebbe essere sufficiente ad acclarare la presenza di elementi di abilità o trattenimento.

● Riproduzione del gioco del poker

Dalle regole che governano il gioco si dovrebbe evincere che non vengono minimamente riprodotte le principali regole del poker. Ed anche se, in alcuni casi, possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da poker, in realtà ciò avverrebbe in un contesto che trascende dal poker stesso.

Per quanto riguarda le combinazioni di simboli si precisa che nella tipologia slot la coppia di simboli uguali non fa parte delle combinazioni vincenti e, di conseguenza, non c'è possibilità di formare combinazioni simili alla "doppia coppia" o al "full". Non essendo infine definiti numero e seme per i simboli utilizzati, non si possono formare neppure combinazioni simili al "colore" o alla "scala" come definiti per il poker.

1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio

● Elementi non sensibili dell'apparecchio

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

DISPOSITIVI D'ALIMENTAZIONE ELETTRICA

Alimentatore originale MeanWell mod. MWP-608

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

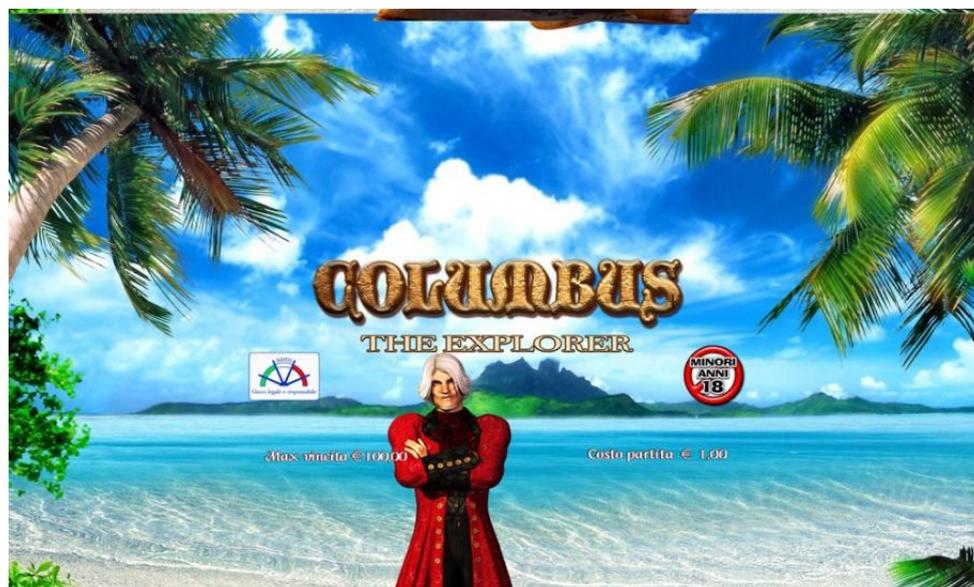
Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque l'immodificabilità (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse "MODIFICHE" in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia di mobile su cui saranno allocate. Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.



Apparecchio con cabinet originale

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.r.l.
MODELLO:	MAEL 501
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	180 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI <i>I Cabinet possono avere diversi colori Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



Apparecchi con cabinet alternativo

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.
MODELLO:	FB 17" TFT
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	184 cm
<p>CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI</p> <p><i>I Cabinet possono essere cromati o neri</i></p> <p><i>Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i></p>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.
MODELLO:	TWISTER
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	184 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono essere cromati o neri Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.
MODELLO:	VORTEX
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	193 cm



CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore. Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
ACCESSO ALIMENTATORE	
Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
<small>ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:</small>	<small>ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT.:</small>
	

ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET: Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLU.



BARRA DI SICUREZZA: Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento.



VASCHETTA RACCOLTA MONETE: Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



PROFILI LATERALI CABINET:

PROFILO SINISTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	CRISTALTEC S.P.A.
MODELLO:	PRESTIGE
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, tastatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
ACCESSO ALIMENTATORE	
Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
<small>ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:</small>	<small>ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT.:</small>
	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	CRISTALTEC S.P.A.
MODELLO:	GLAMOUR
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm



**OPZIONI SU MOBILE
FLASH SLOT**

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 50 Kg a 100 Kg.
POSSIBILITÀ DI INSERIRE SERRATURA RIPROGRAMMABILE

CIPOLINO e FRONTALE LOGO con possibilità di scritta e logo "NET" oppure "SISAL"

UFO

PROFILI FLASH SLOT: ANCHE SENZA CAVI LUMINOSE

Il colore dei led lamini è indicativo e può variare

PUO' INOLTRE AVERE:
 COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO

**OPZIONI SU MOBILE
LCD SLOT**

COPERTURA BLINDATA CASSETTO MONETE COMPRESIVA DI RINFORZO PER SPORTELLA APERTURA

PULSANTERA VERS. 2

SENZA POGGIAPIEDI

TASCA PDA

UFO

PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO
- CIPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLA CASSETTO MONETE

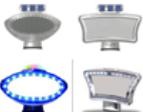
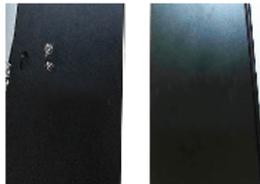
SENZA TASCA PDA

CON TASCA PDA



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ACME
MODELLO: FLASH SLOT
Larghezza: 51 cm
Profondità: 40 cm
Altezza: 187 cm

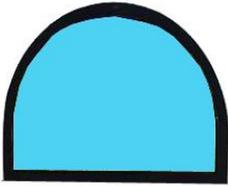
TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ACME
MODELLO: LCD SLOT
Larghezza: 44,5 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 175 cm

ELEMENTI OPZIONALI su mobile SMART:	
Materiale: METALLO Potenza 81 Watt	
Note 1. nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco 2. i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva 3. nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.	
TOPPER:	
LOGO SUPERIORE: Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet	
LOGO INFERIORE: Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera	
ACCESSORI LATERALI: Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili (posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)	
SENZA ACCESSORI LATERALI:	
VERNICIATURA: Di colore variabile	PROFILO LUMINOSO: Di colore variabile



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ACME
MODELLO:	SMART
Larghezza:	55 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	191 cm

Opzione LUCKY
CABINET



Top ribassato



Opzione LUCKY
CABINET II



Top ribassato





TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	AMS Srl
MODELLO:	LUCKY CABINET
Larghezza:	49 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	176 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	AMS Srl
MODELLO:	LUCKY CABINET II
Larghezza:	49 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	183 cm

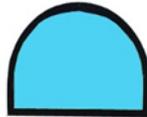


**OPZIONI MOBILE
ROXI**

TESTATINA SENZA
LUCI CROMATA
(Opzionale)



TESTATINA SENZA
LUCI VERNICIATA
(Opzionale)



ROXI SATINATO



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	AMS Srl
MODELLO:	LUCKY CASINO
Larghezza:	56 cm
Profondità:	54 cm
Altezza:	220 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	CRISTALTEC SPA
MODELLO:	ROXI
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM Srl
MODELLO:	SK3
Larghezza:	51 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	180 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM Srl
MODELLO:	SK4
Larghezza:	50 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	180 cm

**ELEMENTI
OPZIONALI su mobile
SKY PREMIUM :**

Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO

**ELEMENTO AGGIUNTIVO
TOPPER**



TESTINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



**ELEMENTI
OPZIONALI su mobile
SKY SLOT :**

Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO

**ELEMENTO AGGIUNTIVO
TOPPER**



TESTINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.






TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
 MODELLO: SKY PREMIUM
 Larghezza: 48 cm
 Profondità: 43 cm
 Altezza: 185 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
 MODELLO: SKY SLOT
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 55 cm
 Altezza: 187 cm

**ELEMENTI
OPZIONALI su mobile
SKY SLOT TWIN :**

*Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO
ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER*



SPORTELLO ALTERNATIVO



TESTINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



**ELEMENTI
OPZIONALI su mobile
SLOT BOX :**

*Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO*

**ELEMENTO AGGIUNTIVO
TOPPER**



Il numero delle serrature è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
 MODELLO: SKY SLOT TWIN
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 49 cm
 Altezza: 194 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
 MODELLO: SLOT BOX
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 59 cm
 Altezza: 184 cm

**ELEMENTI
OPZIONALI su mobile
SMART SLOT :**

*Il Mobile può essere
fornito in versione
COLORATO DI NERO o
CROMATO*



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO:	SMART BOX
Larghezza:	47,5 cm
Profondità:	38,5 cm
Altezza:	67 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ELETTRONICA VIDEO GAMES SPA
MODELLO:	SHARK
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	190 cm



**OPZIONI MOBILE
AMAZON**

<p>Poggiamani</p> <p>Le macchine "Amazon" possono essere equipaggiate con un poggiamani che è montato all'esterno e non modifica in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina quindi non influisce in alcun modo con il funzionamento della macchina.</p>	<p>Esempi poggiamani</p> 
<p>Colori pannelli sui fianchi</p> <p>I pannelli sui fianchi e gli inserti in acciaio del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	FAVOLA SRL
MODELLO:	AMAZON
Larghezza:	45 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	164 cm

**OPZIONI MOBILE
MAYA**

VARIANTI "MAYA"

<p>Insegna luminosa</p> <p>Le macchine "Maya" possono montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interviene in alcun modo con il gioco.</p>	
<p>Colori pannelli sui fianchi</p> <p>I pannelli sui fianchi del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	
<p>Modello base</p> <p>La variante base del mobile Maya è priva di poggiatesta e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroriflettenti, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	



**OPZIONI MOBILE
MAYA ECLIPSE**

	<p>Logo Altate: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>
	<p>Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>
<p>Tutte queste varianti elencate hanno una funzione esclusivamente estetica:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pacche laterali in MDF verniciato - fasce in acciaio frontali - fasce frontali superiori laterali in acciaio - fascia centrale in acciaio - decoro della testata piatto - decoro tra la plancia e il monitor - decoro posto alla base del mobile 	

<p>Alimentatore originale Genna G. PS-8250X</p>	
<p>Alimentatore alternativo HANTAREX PS220</p>	



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: FAVOLA SRL
MODELLO: MAYA
Larghezza: 49 cm
Profondità: 46 cm
Altezza: 169 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: FAVOLA SRL
MODELLO: MAYA ECLIPSE
Larghezza: 59 cm
Profondità: 49 cm
Altezza: 193 cm

ELEMENTI OPZIONALI su mobile MAYA EVA

<p>Modello base La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori Frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone (vedi immagine). Il mobile Maya Eva può avere illuminazioni blu, rosse o di altri colori. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	
<p>Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
<p>Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
<p>Chiusura con lucchetto Sul cabinet può essere montato un lucchetto che rinforza la chiusura laterale.</p>	
<p>Alzata luminosa Sul cabinet possono essere montate diverse alzate personalizzate con serigrafie.</p>	
<p>Alimentatore originale Genna G. PS-8250X</p>	
<p>Alimentatore alternativo HANTAREX PS220</p>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	FAVOLA SRL
MODELLO:	MAYA EVA
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	185 cm



**OPZIONI SU MOBILE
EARTH PLUS**



*chiave elettrica
sul lato destro o
frontale

*plancia opzionale



*base opzionale



**OPZIONI SU MOBILE
JOY**

NOTE: il colore del mobile
e le finiture superficiali sono
puramente indicative e
potrebbero subire modifiche
nelle produzioni future.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	EARTH PLUS
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	192 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	JOY
Larghezza:	50 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	184,5 cm



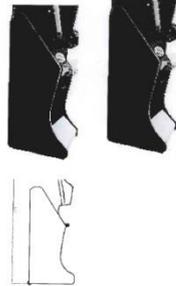
TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	THE MASK
Larghezza:	44,5 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	175 cm

**OPZIONI SU MOBILE
SLIM F**

I Cabinet possono avere basamenti in metallo e fregi opzionali nel sottopancia

FIANCO PA
OPZIONAL

FIANCO PARACOLPI
OPZIONALE



**OPZIONI SU MOBILE
SLIM L**

I Cabinet possono avere basamenti in metallo e fregi opzionali nel sottopancia



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.D.E.A.T.
MODELLO:	SLIM F
Larghezza:	45 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	180 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.D.E.A.T.
MODELLO:	SLIM L
Larghezza:	51 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	180 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.G.T. Sa
MODELLO:	SPY
Larghezza:	47 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	184 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.G.T. Sa
MODELLO:	007
Larghezza:	48 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	181 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	PASCIA'
Larghezza:	64,5 cm
Profondità:	60 cm
Altezza:	185 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	GL CASH LILLIPUT
Larghezza:	52,5 cm
Profondità:	25,5 cm
Altezza:	44 cm



**OPZIONI SU MOBILE
MISTERY**

versione nera



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	LBN Electronic Games (Baino)
MODELLO:	KING SING
Larghezza:	50 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	200 cm

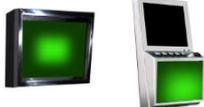
TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	LBN Electronic Games (Baino)
MODELLO:	MISTERY 19
Larghezza:	45 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	180 cm

OPZIONI SU MOBILE**STAR SLIM TWIN 19****TESTATINA SUPERIORE****(senza luci o con luci)**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di asole e di illuminazione.

SPORTELLO DELLA MACCHINA**(senza luci o con luci)**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio.

**BASE ALTERNATIVA**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.

**BASE ALTERNATIVA DOPPIA**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MACK 3 Società Cooperativa
MODELLO:	STAR SLIM TWIN 19
Larghezza:	43 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	189 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	MINI JOY
Larghezza:	50 cm
Profondità:	60 cm
Altezza:	170 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GL INTRATTENIMENTI
MODELLO:	NEXT
Larghezza:	52cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	190 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAG ELETTRONICA Srl
MODELLO:	LEONARDO
Larghezza:	52cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	190 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GO PLAY GROUP S.A.
MODELLO:	LA VELA
Larghezza:	48 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	180 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GO PLAY GROUP S.A.
MODELLO:	LA VELA DOUBLE
Larghezza:	56 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	203 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARPRO
MODELLO:	F50
Larghezza:	46,5 cm
Profondità:	49,5 cm
Altezza:	185 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARPRO
MODELLO:	MY EARTH
Larghezza:	46,5 cm
Profondità:	49,5 cm
Altezza:	185 cm

OPZIONI SU MOBILE NEW TOWER

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:

- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:	
- CHIAVE ELETTRICA: - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco	
TOPPER SUPERIORE: - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80 alt. cm. 29,40	
ANTISCASSO NEW TOWER: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



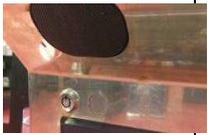
TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	NEW TOWER
Larghezza:	56 cm
Profondità:	62 cm
Altezza:	192 cm

OPZIONI SU MOBILE ROUND SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

*Disponibile anche con:
grafiche personalizzabili **

ELEMENTI OPZIONALI su mobile ROUND SCREEN:	
<p>LUCI TOPPER: - possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà un'altezza maggiore di cm. 6,50</p>	
<p>GRIGLIA AUDIO: - possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista</p> <p>CHIAVE ELETTRICA: - possibilità di avere una sola chiave elettrica</p>	
<p>ANTISCASSO ROUND SCREEN: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto</p>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	ROUND SCREEN
Larghezza:	46 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	159,5 cm

OPZIONI SU MOBILE EASY

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime*

stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Disponibile anche:

- plexy retroilluminato con logo del cliente
- grafiche personalizzabili *
- colori led personalizzabili

ELEMENTI OPZIONALI su mobile EASY:

<p>TOPPER SUPERIORE: - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 , prof. cm. 7,80, alt. cm. 29,40</p>	
<p>ANTISCASSO EASY: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto</p>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	EASY
Larghezza:	52 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	196 cm

OPZIONI SU MOBILE TOWER SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime*

stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:

CHIAVI ELETTRICHE DX/SX: - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco	
STAFFA INCLINATA: - possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor	
INTRODUTTORE TIPO "coin": - introduttore moneta opzionale	
TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA: - presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa	
TOPPER SUPERIORE: - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 , prof. cm. 7,80, alt. cm. 29,40	
ESCLUSIONE CASSE FRONTALI: - possibilità di escludere le casse frontali	
ANTISCASSO TOWER SCREEN: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	TOWER SCREEN
Larghezza:	54 cm
Profondità:	58 cm
Altezza:	183,50 cm

OPZIONI SU MOBILE TURBO SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche:

- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TURBO SCREEN:

LAYOUT TASTIERA TURBO:
 - disponibile con le seguenti varianti di layout/colore dei tasti



ANTISCASSO TURBO:
 - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	TURBO SCREEN
Larghezza:	45,5 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	176,5 cm

**OPZIONI SU MOBILE
MERKUR MOTION
SLIM**

Disponibile anche con elemento non sensibile: ANTISCASSO (possibilità di applicare un lucchetto)	
Disponibile anche con elemento non sensibile: LUCI TOPPER	



**OPZIONI SU MOBILE
MERKUR MOTION**

Disponibile anche con elemento non Sensibile: LUCI TOPPER	
---	---



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO:	MERKUR MOTION SLIM
Larghezza:	50 cm
Profondità:	54 cm
Altezza:	183 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO:	MERKUR MOTION
Larghezza:	58,3 cm
Profondità:	59,8 cm
Altezza:	187,7 cm



**OPZIONI SU MOBILE
LE ROI**

TOPPER (Opzionale)	
CUPOLINO (Opzionale)	
LE ROI CON PARTI CROMATE	
<p>Il Cabinet LE ROI può avere parti cromate come nelle figure Sotto riportate.</p> <p>Tali modifiche, ai solifini estetici, non influiscono in alcun modo con le parti funzionali del cabinet.</p>	
	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GAME SOLUTION SRL
MODELLO:	STEALTH ONE
Larghezza:	47 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	177 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	NAEBULA SRL
MODELLO:	LE ROI
Larghezza:	48 cm
Profondità:	49 cm
Altezza:	189,5 cm

OPZIONI SU MOBILE ARTIS

Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Ufotower, opzionale	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente.	 
Lo sportello può subire variazioni estetiche.	



OPZIONI SU MOBILE LOTUS DUAL

Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Ufotower, opzionale	
Il logo della rialzina e il display programmabile possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimenti loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
La posizione dei pulsanti sulla plancia può variare	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: ARTIS
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 43 cm
 Altezza: 183 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: LOTUS DUAL
 Larghezza: 55 cm
 Profondità: 42 cm
 Altezza: 194 cm

OPZIONI SU MOBILE MODUS

Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Rialzina alternativa senza altoparlanti	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plexiglass, che nei loghi, personalizzabili su richiesta cliente	



OPZIONI SU MOBILE OTIS

Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Plancia e pulsanti	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: MODUS
 Larghezza: 54 cm
 Profondità: 50 cm
 Altezza: 207 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: OTIS
 Larghezza: 47 cm
 Profondità: 42 cm
 Altezza: 172 cm



**OPZIONI SU MOBILE
VENUS**

Elementi opzionali variabili <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Ufotower, opzionale	
Il logo e il display sulla rialzina possono subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	

**OPZIONI SU MOBILE
CLASSIC FV623**

Le serigrafie di plancia e della rialzina possono subire variazione estetiche (inserimento loghi personalizzati) su richiesta del cliente



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: VENUS
 Larghezza: 46 cm
 Profondità: 43 cm
 Altezza: 178 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
 MODELLO: CLASSIC FV623
 Larghezza: 54 cm
 Profondità: 42 cm
 Altezza: 193,70 cm



OPZIONI SU MOBILE CLASSIC FV624

Le serigrafie di plancia e della rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati) su richiesta del cliente

OPZIONI SU MOBILE MG2

Per questo apparecchio è disponibile anche il seguente basamento



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO:	CLASSIC FV624
Larghezza:	54 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	191,70 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SISAL ENTERTAINMENT S.p.A.
MODELLO:	MG2
Larghezza:	45 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	61 cm

**OPZIONI SU
MOBILE
CHARLESTON**



Cornice alternativa
Può essere di colore grigio o cromato.



Sportello alternativo
Può essere di colore nero o cromato.



Scritta "Charleston" alternativa
Può essere di colore grigio o cromato.



Tubo poggiapiedi alternativo
Può essere di colore grigio o cromato.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SISAL ENTERTAINEMENT S.p.A.
MODELLO:	MG5
Larghezza:	56 cm
Profondità:	51 cm
Altezza:	187 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	T & T INTERNATIONAL
MODELLO:	CHARLESTON
Larghezza:	49 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	180/184 cm



OPZIONI SU MOBILE ELEKTRA



Particolare alternativo tipo 1



Particolare alternativo tipo 2



Profilo ELEKTRA, anche con cavo luminoso.

Opzione: può essere inserito il telecomando tipo "CONTROLLER", utilizzabile esclusivamente per il controllo RGB dei led.

OPZIONI SU MOBILE FULL METAL



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPIOTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco)



LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE MONTATA A SECONDA DELLE PRODUZIONI SOTTO AL MONITOR O A LATO PLANCIA

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: T & T INTERNATIONAL
 MODELLO: ELEKTRA
 Larghezza: 49 cm
 Profondità: 45 cm
 Altezza: 185,5 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: T.B.M. SRL
 MODELLO: FULL METAL
 Larghezza: 48 cm
 Profondità: 46 cm
 Altezza: 184 cm

**OPZIONI SU MOBILE
REGAL**



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco)



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON DUE SERRATURE OPZIONALI SULLA FIANCATA DESTRA DEL MOBILE (LATO APERTURA)

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.

**OPZIONI SU MOBILE
SLIM LINE**

OPZIONI SLIM LINE

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIOCO DI LUCI A LED. IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI.



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco)

LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE MONTATA A SECONDA DELLE PRODUZIONI SOTTO AL MONITOR O A LATO PLANCIA



NOTA: NELLE PRODUZIONI PIU' RECENTI LA PARTE SUPERIORE DEL MOBILE E' REALIZZATA IN METALLO ANZICHE' IN LEGNO.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: T.B.M. SRL
MODELLO: REGAL
Larghezza: 50 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 188,5 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: T.B.M. SRL
MODELLO: SLIM LINE
Larghezza: 50 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 180 cm

**OPZIONI SU MOBILE
WT MISSUS M1 19**



	Il mobile può essere equipaggiato da una torretta luminosa con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	Il numero delle scarrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con schedino contatore meccanico .
	Il mobile può essere equipaggiato con schedino contatore elettronico .
	Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	Blocco sicurezza sportello corpo centrale opzionale.
	Blocco sicurezza sportello cassa monete base mobile opzionale.



**OPZIONI SU MOBILE
JACK**

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



PIEDISTALLO



PULSANTIERE ALTERNATIVE



Disponibile con Seconda Chiave Refill. E senza stampo logo WT su fianchi



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	WIN-TEK
MODELLO:	WT MISSUS M1 19
Larghezza:	51 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	185 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	WIN-TEK
MODELLO:	JACK
Larghezza:	47 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	70 cm



OPZIONI SU MOBILE

JOLLY

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

DISPONIBILE CON LOGO DEL CLIENTE



TESTA ALTERNATIVA PERSONALIZZABILE



PULSANTIERE ALTERNATIVE



DISPONIBILE CON LOGO/SCRITTA DEL CLIENTE



OPZIONI SU MOBILE PRINCE

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

PULSANTIERE ALTERNATIVE



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	WIN-TEK
MODELLO:	JOLLY
Larghezza:	50 cm
Profondità:	52,5 cm
Altezza:	180 cm

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	WIN-TEK
MODELLO:	PRINCE
Larghezza:	40 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	175 cm

OPZIONI SU MOBILE

QUEEN

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



PULSANTIERE ALTERNATIVE



SCRITTA QUEEN

Personalizzabile con logo /scritta cliente.

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

OPZIONI SU MOBILE

QUEEN II 13

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



VARIANTE NERA



PULSANTIERE AL



SCRITTA WINTEK

Personalizzabile con logo /scritta cliente.
Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta.

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: WIN-TEK
 MODELLO: QUEEN
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 47 cm
 Altezza: 190 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: WIN-TEK
 MODELLO: QUEEN II 13
 Larghezza: 50 cm
 Profondità: 47 cm
 Altezza: 190 cm

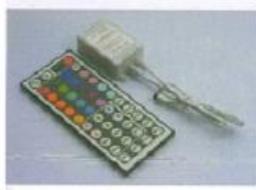
**OPZIONI SU MOBILE
WT TFT LINE**



	Il mobile può essere equipaggiato da una <u>torretta luminosa</u> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La <u>cupola</u> può essere esagonale.
	Il numero delle <u>serrature</u> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	L' <u>alimentatore</u> come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno del corpo centrale.
	Il mobile può essere equipaggiato con <u>schedino contatore meccanico</u> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <u>schedino contatore elettronico</u> .
	Il numero dei <u>gulsanti</u> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	<u>Blocco sicurezza sportello</u> corpo centrale opzionale.
	<u>Blocco sicurezza sportello</u> cassa monete base mobile opzionale.

**OPZIONI SU MOBILE
WT M4 19**

**Telecomando a infrarossi per
Regolazioni colori luci led**



TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: WIN-TEK
 MODELLO: WT TFT LINE
 Larghezza: 45 cm
 Profondità: 46 cm
 Altezza: 180 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
 PRODUTTORE: WIN-TEK
 MODELLO: WT M4 19
 Larghezza: 50,3 cm
 Profondità: 63,5 cm
 Altezza: 190,6 cm

Materiale: ferro, acciaio, plastica
Potenza assorbita (W): 150 W circa

Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, inserita una cupola superiore, che non ha nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche del mobile

Il mobile Casinò, in tutte e due le versioni, può avere, sempre a fini puramente estetici, la cromatura della parte frontale, ove è alloggiata la pulsantiera ed il frontale del monitor.

Anche in questo caso la modica non comporta nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche abbinata a quest'ultima. Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, montata la pulsantiera alternativa indicata in figura sottostante, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale, con differenze puramente estetiche

frontale opzionale



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	X-TEK Srl
MODELLO:	CASINÒ
Larghezza:	46 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	170 Kg



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	X-TEK Srl
MODELLO:	DIAMANTE
Larghezza:	56 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	184 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	X-TEK Srl
MODELLO:	OSCAR
Larghezza:	51 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	187 cm

● **Identificazione dell'apparecchio**

L'apparecchio viene identificato dai seguenti codici:

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS su "nulla osta" di distribuzione;

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID introdotto da AAMS tramite rete telematica;

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK;

Codice modello CODMOD rilasciato da AAMS;

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio assegnato dal produttore / importatore.

I codici CODEID, IDSK, e l'identificativo progressivo dell'apparecchio, sono riportati nella certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

I codici CODEID, IDSK e CODMOD vengono anche visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

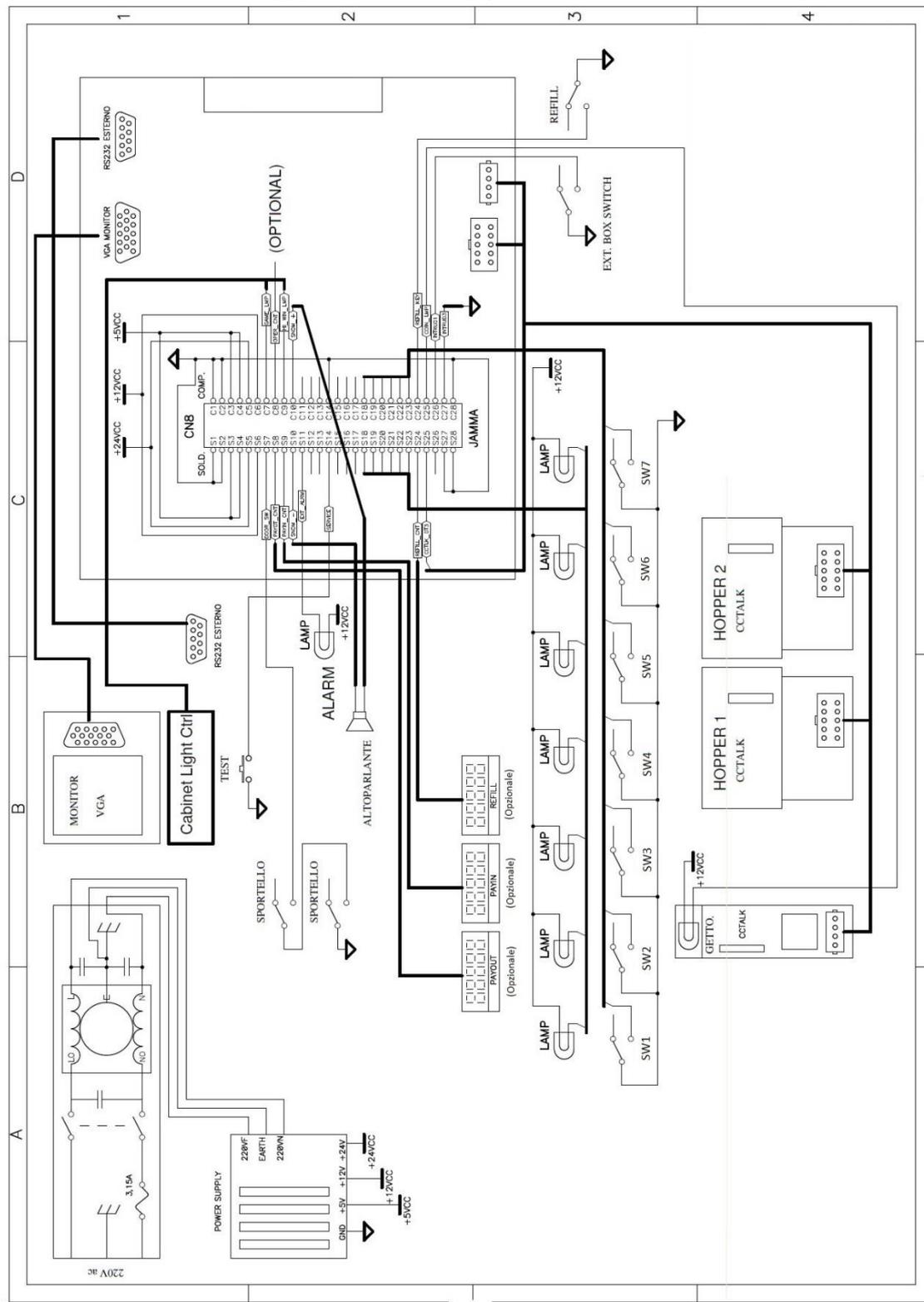
Il codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK è anche visibile su speciali etichette applicate sulla scheda stessa.

● **Dati esposti esteriormente**

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori al costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

1.h Schemi elettrici dell'apparecchio

● Schema elettrico di cablaggio dell'apparecchio



● J1 connettore Jamma

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, degli apparati periferici a protocollo Cctalk, dell' antenna del dispositivo antispark, dei contatori meccanici e dell' altoparlante.

Questo connettore è ricavato da una revisione dell'omonimo cablaggio originale giapponese alle nuove specifiche richieste dagli apparecchi, per cui alcune connessioni potrebbero risultare incompatibili.

LATO SALDATURE	-PIN -	LATO COMPONENTI
GND (POWER)	- 28 -	(POWER) GND
GND (POWER)	- 27 -	(POWER) GND
ANTISPARK_ANTENNA (IN)	- 26 -	(in) AUX
CCTALK_DATA (I/O)	- 25 -	(OUT) VIDEO_V_SYNC
REFILL_COUNTER (out)	- 24 -	(in) REFILL_KEY
START_LAMP (out)	- 23 -	(in) START_SWITCH
STOP5_LAMP (out)	- 22 -	(in) STOP5_SWITCH
STOP1_LAMP (out)	- 21 -	(in) STOP1_SWITCH
STOP2_LAMP (out)	- 20 -	(in) STOP2_SWITCH
STOP4_LAMP (out)	- 19 -	(in) STOP4_SWITCH
STOP3_LAMP (out)	- 18 -	(in) STOP3_SWITCH
AUX (out)	- 17 -	(in) AUX
AUX (in)	- 16 -	(in) AUX
AUX (in)	- 15 -	(in) AUX
TEST_SWITCH (in)	- 14 -	(OUT) VIDEO_GND
VIDEO_H_SYNC (OUT)	- 13 -	(OUT) VIDEO_RED
VIDEO_GREEN (OUT)	- 12 -	(OUT) VIDEO_BLU
ALLARME_ESTERNO (out)	- 11 -	(in) AUX_(VGA/CGA)
-SPEAKER (OUT)	- 10 -	(OUT) +SPEAKER
INPUT_COUNTER (out)	- 9 -	(out) HIGH_WIN_LAMP
OUTPUT_COUNTER (out)	- 8 -	(out) SCA.ESER_COUNTER
DOOR_SWITCH (IN)	- 7 -	(out) GIOCO_LAMP
+12V dc (POWER)	- 6 -	(POWER) +12V dc
+12/24V CCTALK2 (POWER)	- 5 -	(POWER) +12/24V CCTALK2
+5V dc (POWER)	- 4 -	(POWER) +5V dc
+5V dc (POWER)	- 3 -	(POWER) +5V dc
GND (POWER)	- 2 -	(POWER) GND
GND (POWER)	- 1 -	(POWER) GND

● J2 connettore Rs232 Gestione telematica

E' un connettore standard Rs232 completo per l' accesso ai contatori dei dati.

Pin 1 - nc

Pin 2 - TX

Pin 3 - RX

Pin 4 - nc

Pin 5 - GND

Pin 6 - nc

Pin 7 - nc

Pin 8 - nc

Pin 9 - nc

● J3 connettore Cctalk1

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

Pin 1 - +12V

Pin 2 - nc

Pin 3 - GND

Pin 4 - CCTALK_DATA

● J4 connettore Monitor Vga

Permette la connessione di un video Vga.

Pin 1 - RED

Pin 2 - GREEN

Pin 3 - BLU

Pin 4 - GND

Pin 5 - GND

Pin 6 - GND

Pin 7 - GND

Pin 8 - GND

Pin 9 - nc

Pin 10 - GND

Pin 11 - GND

Pin 12 - nc

Pin 13 - HSYNC

Pin 14 - VSYNC

Pin 15 - nc

● J8 connettore Cctalk2

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

Pin 1 - CCTALK_DATA

Pin 2 - nc

Pin 3 - nc

Pin 4 - nc

Pin 5 - nc

Pin 6 - nc

Pin 7 - +12/24V

Pin 8 - GND

Pin 9 - nc

Pin 10 - nc

● **Appendice collegamenti degli apparati periferici CCTALK**

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento degli apparati periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggior controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche degli apparati.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato CCTALK_DATA. Inoltre tali apparati necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore J1, oppure al pin 4 del connettore J3, oppure al pin 1 del connettore J8.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore J3, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L' hopper da 0,50€ deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 1,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.

1.i Certificati di sicurezza esigibili

● Dichiarazione di conformità CE

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

Requisiti di sicurezza generali della
Direttiva Bassa Tensione 2014/35/EC (LVD)

CEI EN 60335-1:2008
CEI EN 60335-2-82 :2005

Requisiti essenziali di sicurezza della
Direttiva di Compatibilità Elettromagnetica 2014/30/EC (EMC)

CEI EN 55014-1;
CEI EN 61000-4-2, CEI EN 61000-4-3, CEI EN 61000-4-4, CEI EN 61000-4-5, CEI EN 61000-4-6,
CEI EN 61000-4-11;

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente COLUMBUS THE EXPLORER PLUS utilizzando la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

RIETI li 09/05/2016


Ivana Porfiri

Rappresentante legale

1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco

- **Nome commerciale della scheda di gioco** J83901 Columbus the Explorer
- **Versione software di gioco** ver. 1.1

1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco

- **Produttore scheda di gioco** Electro System spa
Via P.Nenni 9/a 40026 Imola (BO)
C.F. 01625711203 P.IVA 01625711203
Codice produttore 3180604485180002

1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

E' stata prevista la possibilità, da parte del giocatore, di inserire, prima ancora di iniziare a giocare, un limite massimo in tempo di gioco e/o in denaro inserito, in modo da potersi autoregolamentare.

I limiti possono essere settati ad inizio partita, premendo l'apposito pulsante "LIMITI".

Superato uno dei limiti impostati, comparirà un messaggio di avvertimento nel riquadro per gli avvisi preposto. L'avviso continuerà ad essere visibile fino a che il giocatore non modificherà i valori impostati o fino a che l'apparecchio non verrà spento e riacceso; in ogni caso il gioco continuerà a funzionare regolarmente.

E' previsto inoltre un ulteriore riquadro, quello dei messaggi per il gioco responsabile, in cui vengono visualizzati gli appositi messaggi che AAMS invia all'apparecchio attraverso il protocollo di comunicazione. I messaggi continuano ad essere visualizzati fino a che non ne sia decorsa la validità stabilita.

Nel caso i messaggi inviati da AAMS siano più di uno, essi vengono visualizzati alternativamente, a rotazione.

Durante la fase di presentazione viene visualizzato il regolamento sintetico di gioco, comprensivo di chiare indicazioni del costo della partita, della vincita massima e il divieto di gioco ai minori di anni 18. Il regolamento di gioco può essere richiamato anche a inizio partita, tramite l'apposito tasto "HELP".

Viene inoltre visualizzato il logo "GIOCO LEGALE E RESPONSABILE" di AAMS, in modo da permettere l'immediata identificazione dell'apparecchio da parte del giocatore.

2. MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

2.a Installazione

● Presa di rete elettrica

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

● **Tensione di alimentazione** 220/230 Vac 50Hz

● **Potenza assorbita** 150W

● Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Verificare che l'impianto elettrico sia conforme alle normative di sicurezza.

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on".

Premere il pulsante di "test" posizionato all'interno dello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata agli apparati di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale degli apparati stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi uscire dalla procedura di test.

Azionare la chiave di "refill" nell'apposita serratura sulla sommità dell'apparecchio e contemporaneamente introdurre le monete necessarie al ripristino della scorta degli apparati di erogazione.

Rimuovere la chiave di "refill" per completare la procedura di installazione.

● Batteria tampone

La scheda di gioco dispone di una batteria tampone. Al momento dell'installazione la batteria potrebbe essere parzialmente carica, si consiglia di lasciare acceso l'apparecchio per almeno 12 ore per permettere la ricarica della batteria.

Attenzione, se la batteria dovesse scaricarsi completamente l'evento verrebbe interpretato come un tentativo di manomissione e quindi l'apparecchio andrebbe fuori servizio fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore, si consiglia quindi di lasciare acceso l'apparecchio almeno 12 ore ogni mese.

● Manutenzione straordinaria

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione straordinaria è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione straordinaria possono rendere obbligatorio l' intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione straordinaria dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

● **Manutenzione ordinaria**

Consiste in qualsiasi tipo di intervento che non sia una manutenzione straordinaria e che sia necessario ripristino della completa funzionalità dell' apparecchio a seguito di un guasto. L'intervento di manutenzione ordinaria deve essere eseguito esclusivamente dal personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

2.b Precauzioni

● Precauzioni di utilizzo

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

● Precauzioni di smaltimento

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



2.c Dispositivi particolari

L'apparecchio può essere dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

● **Contatore meccanico 1** Conteggia il complessivo di moneta incassata in Euro.

● **Contatore meccanico 2** Conteggia il complessivo di moneta erogata in Euro.

● **Pulsante di test** Permette l'accesso alla procedura di test.

● **Chiave esercente (o "refill")**

Permette di visionare la contabilità periodica, di effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete e altre funzioni particolari descritte nelle istruzioni a video della procedura di Test.

● **Connessione RS232 AAMS**

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

● **Dispositivo di controllo AAMS**

E' un componente, fornito da AAMS, con caratteristiche conformi alla norma ISO/IEC 7810/2003 (smart card), dotato di processore conforme allo standard ISO 7816, il cui scopo è controllare la regolarità fiscale/legale dell'apparecchio. Tale componente può anche inibire il funzionamento dell'apparecchio in mancanza di connessione con la rete telematica della AAMS o in caso di sospetta manomissione.

2.d Funzioni particolari

● Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video grazie all'"help" in linea.

● Manutenzione straordinaria

Ogniqualvolta il manutentore autorizzato effettuerà un intervento di manutenzione straordinaria, dovrà inserirne gli estremi sia sull'apposito registro cartaceo allegato a questo documento, sia sulla memoria della scheda di gioco. Per fare ciò è necessario accedere alla procedura di Test:

selezionare "opzioni produttori/manutentori" dalla pagina "opzioni generali" (verranno richiesti i codici d'autorizzazione predisposti dal produttore dell'apparecchio);

selezionare l'opzione "gestione manutenzioni", verrà eventualmente visualizzato un elenco di eventi di blocco;

selezionare l'opzione "associa manutenzione a ultimo/i evento/i" per inserire la manutenzione di rimozione blocco;

oppure selezionare "inserisci manutenzione generica" per inserire una manutenzione in assenza di alcun blocco.

Il numero seriale, relativo al dispositivo in manutenzione, se possibile verrà automaticamente rilevato dal software, in alcuni casi dovrà invece essere inserito dal manutentore, si precisa che tali numeri seriali sono espressi in codifica esadecimale.

2.e Soggetti coinvolti

● **Produttore**

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve associarle il corretto codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

● **Gestore**

E' il proprietario/possessore che gestisce l'apparecchio, acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva.

Il gestore, generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Egli deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Inoltre, egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

● **Esercente**

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
 eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha

eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha

eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

Codici di intervento definiti da AAMS

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

5. CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma del legale rappresentante del produttore sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere duplicato per iscritto all'azienda produttrice. Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato".