

ALADINO

ITALGIECHI

Costo partita 1,00€ - Vincita massima 100,00€

18+

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. IL GIOCO PUO' CREARE DIPENDENZA PATOLOGICA. GIOCA RESPONSABILMENTE.
MAGGIORI INFORMAZIONI SUI RISCHI DI DIPENDENZA DALLA PRATICA DI GIOCO E PROBABILITA' DI VINCITA' SUL sito www.aams.gov.it
 (Messaggio di avvertimento ai sensi del comma 5 art.7 del D.L. 13 settembre 2012; n. 158 convert. con modif. dalla L. 8 novembre 2012; n.169)

aams
 Agenzia delle Dogane
 e del Monopoli

aams
 gioco legale e responsabile

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



Sommario

INFORMAZIONI	5
<i>ESTREMI CERTIFICAZIONE CONFORMITÀ</i>	5
MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO	6
<i>PRECAUZIONI DI UTILIZZO</i>	6
<i>CONDIZIONI DI ESERCIZIO</i>	6
<i>SEGNALAZIONI</i>	7
<i>AVVERTENZE PER L'INSTALLAZIONE</i>	7
<i>AVVERTENZE PER L'USO</i>	7
<i>AVVERTENZE PER LA MANUTENZIONE</i>	8
REGOLE DI GIOCO	9
MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE	10
REGOLAMENTO DI GIOCO	11
REGOLE DEL GIOCO ALADIN	12
TABELLA DI VINCITA	13
SISTEMI DI IMMODIFICABILITÀ	18
TEST HARDWARE E SISTEMA CONTABILE	19
SCHEDA DI GIOCO BK01	22
SCHEMA ELETTRICO DEL MOBILE	24
SCHEMA TASTI	25
CONNETTORE JAMMA	26
PERIFERICHE SUPPORTATE	27
CARATTERISTICHE ESTERIORI ED ELEMENTI NON SENSIBILI	28
<i>MOBILI/CABINET DELL'APPARECCHIO</i>	28
<i>APPARECCHIO CON CABINET ORIGINALE</i>	29
<i>APPARECCHI CON CABINET ALTERNATIVO</i>	30
TIPOLOGIA:	51
IDENTIFICAZIONE DELL'APPARECCHIO	57
DESCRIZIONE DELLE SOLUZIONI ADOTTATE PER LA PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE	58
CERTIFICATI DI SICUREZZA ESIGIBILI	59
MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE	60

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



INSTALLAZIONE	60
PRECAUZIONI	61
DISPOSITIVI PARTICOLARI	62
FUNZIONI PARTICOLARI	63
SOGGETTI COINVOLTI	64
CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO	65
REGISTRO DELLE MANUTENZIONI STRAORDINARIE	66
CODICI DI INTERVENTO DEFINITI DA AAMS	77
CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO	78

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



INFORMAZIONI

Nome commerciale

ALADIN

Produttore dell'apparecchio:

Italgiochi 2001 S.r.l.

Via Laurentina 203 Roma

P.IVA / C.Fis. 06711781002

Scheda di gioco

ALADIN 2

VERSIONE: 1.0

Produttore della scheda di gioco:

IDEAT SRL

Sede legale:

Via Baldo degli Ubaldi, 168

00167 – Roma

Tel. 06 71353206

Numero di accreditamento AAMS **3611017485410186**

ESTREMI CERTIFICAZIONE CONFORMITÀ

L'ente di verifica tecnica convenzionato con AAMS è SIQ

Omologazione A.A.M.S. n° **VTA6Q05178D** del 09/02/2016

Codice Modello : **776812104265189**

Codice SW: **5104016162801627**

MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO

ATTENZIONE LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DELL'INSTALLAZIONE E DELL'USO

PRECAUZIONI DI UTILIZZO

- L'apparecchio non è destinato a essere utilizzato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, oppure con mancanza di esperienza o conoscenza, a meno che esse abbiano potuto beneficiare, attraverso l'intermediazione di una persona responsabile della loro sicurezza, di una sorveglianza o di istruzioni riguardanti l'uso dell'apparecchio.
- L'uso dell'apparecchio non è comunque consentito ai minori di 18 anni.
- L'apparecchio è destinato esclusivamente ad uso interno;
- Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.
- Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.
- Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.
- Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.
- Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

ATTENZIONE!

Qualunque altro impiego ed operazione dell'apparecchio non esplicitamente consentite nel presente manuale d' uso devono ritenersi tassativamente vietate. In caso di inosservanza delle precauzioni di sicurezza sussiste il pericolo di vita!

CONDIZIONI DI ESERCIZIO

L'apparecchio deve essere installato in un ambiente chiuso, lontano da spruzzi d acqua e da fonti di calore. Comunque il locale in cui viene installato l'apparecchio deve avere le seguenti caratteristiche:

Umidità relativa: 20% 75%

Temperatura: +10 C +35 C

Altitudine: < 2000m

SEGNALAZIONI

230V 50Hz	Indica la presenza della tensione di rete (230V 50Hz). Bisogna quindi prestare la massima attenzione quando si opera vicino a parti aventi questo tipo di segnalazione in quanto il contatto dell'operatore con questa tensione può causare gravi danni fisici o la morte.
	Indica la presenza di tensioni pericolose o mortali. Bisogna quindi prestare la massima attenzione quando si opera vicino a parti aventi questo tipo di segnalazione.
	Indica un terminale di messa a terra. Per il funzionamento di questa protezione, la macchina deve essere collegata ad un impianto elettrico con messa a terra. Il bollino ricorda anche quali parti vanno messe a terra nel caso in cui le terre vengano scollegate per assistenza.

AVVERTENZE PER L'INSTALLAZIONE

- L'installazione, la movimentazione e il trasporto possono essere eseguiti solo da personale qualificato in accordo con le disposizioni di legge vigenti in materia di sicurezza sul lavoro. Installare l'apparecchio in locali chiusi, lontano dalle uscite di emergenza, al riparo da agenti atmosferici lontano da fonti di calore e da spruzzi d'acqua con condizioni ambientali conformi alle condizioni di esercizio. Fare attenzione a non coprire le prese d'aria e che la zona circostante possa garantire una corretta evacuazione dell'aria.
- Fare attenzione che il suolo sul quale viene installato l'apparecchio non sia inclinato o sconnesso, che abbia un appoggio stabile e che non sia in condizioni di poter cadere. Prima di installare l'apparecchio elettronico verificare che non presenti parti rovinate oppure danneggiate. In caso di dubbio non procedere all'installazione e contattare il rivenditore. Prima di inserire la spina nella presa di corrente verificare che la tensione e la frequenza di rete corrispondano a quelle indicate sulla targhetta e che sia la spina che il filo di alimentazione non siano danneggiati; in questo caso sostituirlo con uno avente le medesime caratteristiche. Collegare l'apparecchio elettronico da intrattenimento solo ad una presa di corrente munita di un regolamentare impianto di messa a terra come previsto dalle vigenti norme (L.46/90 e successive modifiche).
- Verificare al termine dell'installazione che la targhetta riportante i dati CE sia ben visibile e accessibile, nel caso riverificare il posizionamento dell'apparecchio.

AVVERTENZE PER L'USO

- L'apparecchio elettronico costruito è destinato a uso esclusivo di videogioco da intrattenimento; ogni altro uso verrà considerato improprio. Ogni modifica apportata all'apparecchio che non sia stata fatta dalla casa costruttrice, oltre che a rendere nullo il marchio e a costituire situazioni di pericolo comporta la declinazione da ogni responsabilità da parte del costruttore e rappresenta inoltre una azione in contrasto con le vigenti leggi. Prima di effettuare le operazioni di pulizia scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo).
- Non commettere azioni che potrebbero far cadere l'apparecchio, che deve essere installato su di un basamento ben fisso e orizzontale e non deve essere messo in condizioni di poter cadere.
- Nel caso di caduta del mobile scollegare immediatamente il cavo di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo) verificando prima di agire che il cavo e la spina non abbiano subito danneggiamenti, in questo caso togliere corrente all'impianto elettrico che alimenta l'apparecchio. Se si verificano guasti scollegare immediatamente la spina di alimentazione dalla presa di corrente (facendo forza sulla spina e non sul cavo) e fare effettuare la riparazione solo da personale qualificato. Per la pulizia dell'apparecchio elettronico spegnerlo e scollegare dalla presa di corrente facendo forza sulla spina, non usare benzina o solventi infiammabili come detergenti, ma ricorrere sempre a detergenti commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici, non utilizzare getti diretti di liquido (acqua, solventi ecc..) che potrebbero inumidire parti in tensione.

Per una corretta pulizia inumidire un panno con i prodotti precedentemente elencati e ripassare con un panno asciutto al fine di eliminare parti di umidità che potrebbero danneggiare l'apparecchio. Fare attenzione a non lasciare mai nessuna parte umida dopo la pulizia; in caso di dubbio non collegare la spina di alimentazione alla presa di corrente per almeno 24 ore.

- Se l'immissione di liquidi è stata abbondante non collegare il cavo di alimentazione alla presa di corrente e contattare il rivenditore. Non utilizzare mai liquidi nelle vicinanze della presa di corrente dell'apparecchio. Non utilizzare liquidi nelle vicinanze della presa di corrente dell'impianto elettrico del locale nel quale è installato l'apparecchio. Fare attenzione che non vengano staccate le etichette che riguardano la sicurezza elettrica (vedi segnalazioni in precauzioni di sicurezza) e l'etichetta riguardante i dati dell'apparecchio posti nella parte posteriore.

AVVERTENZE PER LA MANUTENZIONE

PRODUTTORE SCHEDA GIOCO : può eseguire qualsiasi manutenzione necessaria al ripristino del funzionamento della scheda gioco previa registrazione della manutenzione effettuata.

PRODUTTORE / IMPORTATORE (SOGGETTO AUTORIZZATO) : può eseguire tutte le manutenzioni che non intervengono sulla scheda di gioco. Ha la possibilità di ripristinare il Tamper della Cover, sostituire le periferiche, riparare eventuali guasti delle periferiche.

Ogni intervento sopra descritto comporta la registrazione della corrispondente manutenzione.

ESERCENTE (BARISTA): l'unica operazione riguardante l'apertura di parti dell'apparecchio elettronico consentita all'esercente risulta essere quella di ritiro monete che deve essere effettuata aprendo unicamente lo sportello ritiro incassi e la pulizia esterna dell'apparecchio di gioco.

GESTORE (NOLEGGIATORE): le operazioni di assistenza tecnica ordinaria possono essere effettuate dal gestore dell'apparecchio nelle parti a lui consentite. Nel caso in cui la scheda di gioco, o gli apparati di accettazione e erogazione moneta, o qualunque elemento compatibile abbia bisogno di assistenza tecnica il gestore dell'apparecchio contatta il produttore dell'apparecchio che interverrà sull'apparecchio di gioco nelle parti a lui consentite. Se è la scheda di gioco a dover essere oggetto di manutenzione, il produttore dell'apparecchio provvederà a rimuoverla e a inviarla al produttore della scheda di gioco. E' importante che la scheda di gioco giunga intatta in ogni sua parte e con il contenitore sigillato come in origine altrimenti verrà considerata manomessa. In questo caso il costruttore della scheda declina ogni responsabilità. Le riparazioni e/o la sostituzione agli apparati di erogazione e accettazione moneta sono a cura del produttore dell'apparecchio. **E' FATTO DIVIETO AL GESTORE ESEGUIRE QUALSIASI OPERAZIONE SULLA SCHEDA DI GIOCO E NELLE PARTI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO IN CUI NON E' AUTORIZZATO AD ACCEDERE.**

Tutte le operazioni di manutenzione straordinaria (riparazioni, sostituzioni di parti, ecc.) possono essere effettuate solo ed esclusivamente da personale qualificato.

Per evitare shock causati dal contatto con parti in tensione bisogna essere sicuri che l'interruttore principale dell'alimentazione dell'apparecchio elettronico sia in posizione off (0), prima di intervenire all'interno dell'apparecchio stesso. Se necessario dover operare con l'apparecchio elettronico acceso (on = 1), per effettuare la taratura, il controllo delle tensioni o altro:

- fare attenzione alle segnalazioni di pericolo poste all'interno e all'esterno
- munirsi di guanti isolanti, calzare scarpe con suole di gomma
- dovendosi avvicinare alla componentistica elettrica fare molta attenzione a non toccare altro che i punti di regolazione (mediante cacciavite o pinza con manici isolanti) o misura (mediante puntali con impugnatura isolata) dell'apparecchio elettronico.

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



REGOLE DI GIOCO



L'immagine illustra il gioco **ALADIN**. La vincita massima è di 100€ per ogni partita, il tempo minimo di ogni singola partita è di 4 secondi. Il giocatore è tenuto costantemente ad interagire con il sistema di controllo secondo quanto descritto nel regolamento di gioco.

MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

Dopo aver opportunamente installato il sistema JAMMABOX (costruttore) e aver eseguito le procedure di prima installazione (gestore dell'apparecchio), l'apparecchio è pronto per l'uso ed in attesa dei codici di attivazione provenienti dal sistema remoto.

Al gioco si accede mediante l'introduzione di monete nell'apposita feritoia posta sulla plancia comandi. L'apparecchio accetta monete da 1, 2 o 0,50 €. Il costo della singola partita è fissato ad 1€ (parametro fisso e non modificabile). **Il numero di partite che costituisce un ciclo di gioco è determinato in 30000 (trentamila) partite. Al termine di questo ciclo la percentuale di ritorno al giocatore raggiunge almeno il 70,00% delle somme giocate. La vincita massima realizzabile in una partita è fissata in 100 Euro in qualunque condizione. La durata MINIMA di ciascuna partita è di 4 secondi.**

Sul video potranno apparire opportuni messaggi per la promozione del gioco responsabile: tali messaggi saranno visibili nella parte alta del monitor e potranno scorrere lentamente da destra verso sinistra. In particolari situazioni, dopo la ricezione di un determinato avviso questo verrà visualizzato al termine della partita in corso fino allo scadere della durata prevista dal sistema remoto. Prima di ogni partita, mediante il tasto STOP3 il giocatore può determinare il limite di gioco su base temporale oppure come quantità di denaro introdotta. Al raggiungimento di questo limite, un apposito messaggio posto al centro dello schermo avvertirà il giocatore dell'avvenuto raggiungimento del limite precedentemente impostato.

Dopo l'inserimento di una o più monete fino all'importo massimo di 2 Euro, il sistema JAMMABOX inibisce la gettoniera e la mantiene in tale stato fino a quando non sono esaurite tutte le partite acquistate oppure il giocatore chiede il resto. Alla fine di ogni partita vincente, a richiesta del giocatore o al raggiungimento della massima vincita di 100Euro il sistema JAMMABOX attiva i distributori di monete erogandone un opportuno numero fino al raggiungimento dell'importo totale. A richiesta del giocatore è possibile ottenere in resto l'importo precedentemente inserito in eccedenza al costo della partita ma non ancora giocato.

L'apparecchio è costruito in maniera tale da pagare le vincite utilizzando monete da 1, 2 e 0,50 €. A tale scopo all'interno dell'apparecchio possono essere montati fino a tre erogatori di monete (hopper). Gli hopper sono alimentati dalle stesse monete che i giocatori introducono nella gettoniera per giocare, il sistema JAMMABOX rileva la quantità di monete all'interno degli hopper e, tramite un convogliatore automatico, direziona le monete introdotte nell'hopper opportuno oppure, nel caso di esubero, direttamente nel vano cassa.

Quando una partita è vincente, il sistema JAMMABOX analizza il valore della vincita e la paga attivando per primo l'hopper di valore massimo possibile e se necessario anche gli hopper di valore più basso.

N.B. Il sistema JAMMABOX controlla continuamente il numero di monete presenti all'interno degli hopper e se verifica che l'importo totale è inferiore alla vincita massima consentita (100€), blocca il funzionamento dell'apparecchio indicandone sul monitor la causa. In questo caso è necessario attivare la funzione REFILL e ripristinare il minimo necessario di monete.

REGOLAMENTO DI GIOCO

QUESTO APPARECCHIO E' CONFORME ALL'ART.110 DEL T.U.L.P.S. IL COSTO DI OGNI PARTITA E' DI € 1,00 E LA MACCHINA CONSENTE L'INTRODUZIONE MASSIMA DI € 2,00; L'EVENTUALE RESTO PUÒ ESSERE RICHIESTO PREMENDO IL RELATIVO TASTO.

PREMENDO IL TASTO BET IL GIOCATORE PUO' SELEZIONARE L'IMPORTO DA GIOCARE.

PREMENDO LO STOP4 SI ATTIVA LA FUNZIONE AUTOPLAY DOVE LA SLOT PUO' GIOCARE AUTONOMAMENTE; PER TORNARE ALLA MODALITA' DI GIOCO NORMALE PREMERE NUOVAMENTE IL TASTO.

PREMENDO IL TASTO START SI DA' INIZIO ALLA PARTITA, SORTEGGIANDO I SIMBOLI DI GIOCO. LA MACCHINA SELEZIONA AUTOMATICAMENTE I SIMBOLI CHE CONSENTIREBBERO LA MIGLIORE VINCITA. LE EVENTUALI COMBINAZIONI CHE SI GENERANO SU OGNI LINEA, CON UN MINIMO DI 3 SIMBOLI UGUALI ANCHE NON ADIACENTI, FINO AD UN MASSIMO DI 5 SIMBOLI UGUALI, CONSENTONO UNA O PIU' VINCITE SECONDO IL RAPPORTO STABILITO DALLA RELATIVA TABELLA.

IL SIMBOLO JOLLY FA LE VECI DI TUTTI GLI ALTRI SIMBOLI AD ECCEZIONE DEL SIMBOLO FREESPIN. SE IL SIMBOLO JOLLY E' DI TIPO X2 IL PUNTEGGIO TOTALE VERRA' RADDOPPIATO ANCHE SE IL JOLLY NON APPARTIENE AD ALCUNA LINEA VINCENTE. IL JOLLY DI TIPO NORMALE ANDRA' SEMPRE A SOSTITUIRE TUTTI E 3 I SIMBOLI DELLA RELATIVA COLONNA DI GIOCO.

la combinazione di tre quattro o cinque simboli freespins (uno per colonna) permette di accedere alla fase bonus freespins. selezionando uno dei simboli freespins si da inizio alla fase special freespins che puo' essere di tipo superspin oppure gridspin.

nella fase superspin ad ogni colpo viene estratto un super simbolo composto da 9 parti: se i rulli si fermeranno in modo tale da permetterne la visualizzazione completa, ovvero il supersimbolo sara' completo, ogni pezzo del supersimbolo sara' sostituito dal rispettivo simbolo ed il punteggio verra' calcolato.

nella modalita' gridspin in alto a destra verra' mostrato il simbolo super mentre sopra i rulli ci sara' una griglia bianca. se all'interno della griglia sara' presente un simbolo uguale al simbolo super mostrato in alto, tutti i simboli posti all'interno della griglia saranno sostituiti con il simbolo super.

il numero di tiri freespins gratuiti dipende dal bet giocato;

bet 25	: 3 simboli = 2	4 simboli = 4	5 simboli = 6
bet 50	: 3 simboli = 3	4 simboli = 5	5 simboli = 10
bet >=100	: 3 simboli = 5	4 simboli = 10	5 simboli = 20

I PUNTI TOTALIZZATI VENGONO CONVERTITI IN VINCITA EROGATA NELLA PROPORZIONE DI 1€ = 100 PUNTI FINO AD UN MASSIMO DI 100 €,PREMENDO IL TASTO HOLD3 AD INIZIO PARTITA IL GIOCATORE HA LA POSSIBILITA' DI IMPOSTARE UN TEMPO MASSIMO DI GIOCO SCADUTO IL QUALE LA MACCHINA PROVVEDERA' AD AVVISARE IL GIOCATORE STESSO, O UN IMPORTO MASSIMO DI DENARO DA GIOCARE, RAGGIUNTO IL QUALE IL GIOCATORE SARA' AVVISATO. CON VALORE BET 50 SARANNO GIOCATE SOLTANTO LE PRIME 5 LINEE DI VINCITA MENTRE CON BET SUPERIORE A 50 SARANNO ATTIVE TUTTE LE 10 LINEE DI VINCITA

Il gioco, in questo tipo di apparecchio, è vietato ai minori di anni 18.

Nelle pagine seguenti sono descritte le modalità di funzionamento di ogni singola fase del gioco.

REGOLE DEL GIOCO ALADIN



Dopo l'inserimento di una moneta da 1€ o 2€, scegliere la quantità di energia da utilizzare, il "TASTO BET", e premere il tasto "start" per avviare l'estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nella tabella dei pagamenti ed estratte sulle linee puntate consentono di aggiungere ulteriore energia allo scopo di perfezionare la vincita.

Il power può essere utilizzato per proseguire la partita che termina quando il valore dell'energia diventa zero ed appare la scritta "fine partita" oppure il giocatore raggiunge la vincita massima di 100€ oppure quando egli richiede la vincita.

Le combinazioni vincenti sono rappresentate da 3,4,5 simboli uguali. Viene sommata l'energia vinta da tutte le combinazioni presenti nel quadro, sempre con il limite massimo di 10000 unità energia (100€).

TABELLA DI VINCITA

BET	25	50/100	200	500
X3	500	1000	2000	5000
X4	1250	2500	5000	10000
X5	5000	10000	10000	10000

BET	25	50/100	200	500
X3	200	400	800	2000
X4	750	1500	3000	7500
X5	2500	5000	10000	10000

BET	25	50/100	200	500
X3	100	200	400	1000
X4	500	1000	2000	5000
X5	1250	2500	5000	10000

BET	25	50/100	200	500
X3	50	100	200	500
X4	250	500	1000	2500
X5	750	1500	3000	7500

BET	25	50/100	200	500
X3	25	50	100	250
X4	100	200	400	1000
X5	400	800	1600	4000

BET	25	50/100	200	500
X3	25	50	100	250
X4	100	200	400	1000
X5	400	800	1600	4000

**SIMBOLO JOLLY SOSTITUISCE
TUTTI I SIMBOLI ECCETTO
IL FREESPIN**

**SIMBOLO JOLLY X2 SOSTITUISCE
TUTTI I SIMBOLI ECCETTO
IL FREESPIN E MOLTIPLICA
X2 IL PUNTEGGIO**

**X3
X4
X5**

**FREE
SPIN**

**IL NUMERO DI TIRI GRATIS FREESPIN
DIPENDE DAL BET GIOCATO**
 BET 25 = 2 - 4 - 6
 BET 50 = 3 - 5 - 10
 BET >=100 = 5 - 10 - 20

WINLINES

Nel caso in cui in un qualunque posizione anche NON VINCENTE appaia il simbolo JOLLY X2 esso moltiplica il punteggio totale per 2. Se è presente all'interno di una linea vincente sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo freespin.



Se in una posizione vincente appare il simbolo jolly esso andrà a sostituire tutti e 3 i simboli della relativa colonna con il jolly stesso.



La combinazione di tre, quattro o cinque simboli freespins (uno per colonna) permette di accedere alla fase bonus freespins



E' possibile selezionare uno dei simboli freespins per entrare nella fase SUPERSIN oppure GRIDSPIN



Fase **GRIDSPIN**: sopra i rulli viene visualizzata una griglia ed in alto a destra il **SUPER SIMBOLO**



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



Se all'interno della griglia sarà presente un simbolo uguale al super simbolo tutti i simboli posti all'interno della griglia saranno sostituiti con il simbolo super (in questo caso era il jolly)



Nel caso del bonus **SUPERSPIN** se i rulli si fermeranno in modo tale da permettere la visione completa del supersimbolo, ogni pezzo del supersimbolo sarà sostituito dal rispettivo simbolo ed il punteggio verrà calcolato.



The screenshot shows the Aladdin slot machine interface. At the top, the title "ALADDIN" is displayed in large, stylized, pink and orange letters. Below the title is a 5x3 grid of symbols. The symbols include: a magic lamp (top left and top right), a green letter 'K' (top middle-left and middle-left), a purple letter 'Q' (top middle-right and middle-right), a yellow letter 'J' (bottom-left), a green letter 'J' (bottom-middle-left), a green letter 'J' (bottom-middle-right), a green letter 'J' (bottom-right), a green letter 'J' (bottom-middle-left), a green letter 'J' (bottom-middle-right), and a green letter 'J' (bottom-right). A large, glowing blue and orange "Max Win" message is centered on the screen, partially obscuring the symbols. Below the grid, there are four buttons labeled "VINCITA", "ENERGIA", "BET", and "CREDITO". The "VINCITA" button shows "1000", the "ENERGIA" button shows "3350", the "BET" button shows "25 | 50 | 100 | 200 | 500", and the "CREDITO" button shows "0,00".

SISTEMI DI IMMODIFICABILITÀ

L'apparecchio in oggetto è controllato e gestito dalla scheda di gioco, denominata **JAMMA BOX**, essa è chiusa all'interno di un contenitore in plastica opportunamente sigillato e protetto da etichette antieffrazione. Una prima protezione è proprio di tipo meccanico, dato che la scheda di gioco è chiusa all'interno del contenitore. Una eventuale forzatura del sistema comporterà il danneggiamento del contenitore, e risulterà quindi immediatamente visibile dall'esterno. Inoltre scatteranno i sistemi anti tamper presenti all'interno del contenitore e la macchina risulterà bloccata ed inutilizzabile. Ad ogni accensione un allarme sonoro ed una apposita scritta segnerà l'avvenuto blocco del sistema. L'unico soggetto abilitato a resettare questo tipo di blocco è il costruttore della scheda, **IDEAT srl**. Nel caso in cui scatti l'allarme ed il relativo blocco in seguito alla manomissione della copertura della scheda (Control Box), il soggetto abilitato allo sblocco è il costruttore del mobile tramite password segreta.

I dati fiscali sono salvati su di un' apposita memoria fiscale memorizzata in flash e crittografata. Ad ogni accensione viene controllata la congruenza dei dati registrati mediante algoritmo di crittografia. Viene inoltre controllata la congruenza tra il codice seriale univoco letto dalle memorie flash e quello presente nella struttura memorizzata. L'associazione del seriale univoco sulle flash permette il controllo sulla manomissione delle flash stesse. In caso di manomissione il sistema si blocca e può essere ripristinato soltanto dal costruttore della scheda **IDEAT Srl**.

Tutto il colloquio fra la scheda di gioco e le periferiche atte a riconoscere le monete o a erogare le vincite, è realizzato utilizzando il protocollo standard CCTALK. Utilizzando il suddetto protocollo la scheda di gioco interroga continuamente le periferiche interessate rilevando il codice costruttore, il modello e il numero di serie. Di conseguenza se per un qualsiasi motivo uno dei componenti interessati viene sostituito/riparato la scheda di gioco rileva l'avvenuta modifica aggiornando gli appositi registri ed in caso di verifica di codice diverso da quello precedentemente memorizzato attiverà le seguenti procedure:

- Verrà chiesta l'introduzione del codice **IDSOGG** che sarà successivamente trasmesso ad **AAMS** in base a quanto stabilito dal protocollo di comunicazione

A. Sostituzione del componente con un altro dello stesso tipo ma con numero seriale diverso--- la scheda di gioco registra quanto avvenuto aggiornando i registri di segnalazione e continua il normale funzionamento dopo l'intervento di un soggetto incaricato e relativa corretta autenticazione. Ovviamente in questo caso è necessario aggiornare il registro delle manutenzioni straordinarie nei modi previsti dalle norme tecniche.

B. Sostituzione del componente con altro dello stesso genere ma di modello non supportato o riconosciuto dal sistema ---- la scheda di gioco registra quanto avvenuto aggiornando i registri e blocca il funzionamento dell'apparecchio segnalando sul monitor l'avvenuta manomissione, il normale funzionamento riprenderà quando sarà installato uno dei componenti previsti. Tutte queste operazioni prevedono sempre l'accesso tramite password di un soggetto incaricato di tale mansione. In caso di accesso non riconosciuto il sistema andrà automaticamente in blocco. Tale blocco verrà visualizzato al centro dello schermo.

C. Il sistema di lettura delle monete (gettoniere) è costruito in maniera tale da non permettere alcuna modifica di qualsiasi parametro interno. Questa caratteristica è certificata in maniera diretta dal costruttore della gettoniera stessa

TEST HARDWARE E SISTEMA CONTABILE

Accedendo all'interno dell'apparecchio tramite le apposite chiavi, è possibile attivare il test del sistema. Dopo aver premuto il pulsante indicato, sul monitor viene visualizzata la seguente schermata:



E' possibile testare tutte le periferiche di gioco e precisamente i pulsanti, gli interruttori, le lampade, gli hopper e la gettoniera.

ATTENZIONE quando si attiva la prova degli hopper, il sistema eroga 5 monete per ogni hopper attivato, alla fine del test.

Attivando il test Canali Monete viene visualizzata una specifica schermata tramite la quale è possibile provare la gettoniera e tutti i canali del separatore.



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



Nella pagina contabilità viene visualizzata la seguente immagine:

STATISTICA PERIODICA				25.11.10	
DATA AZZERAMENTO 25.02.10		CONTABILITA		● AZZERAMENTO	
INCASSO		11993.00 €			
VINCITE EROGATE		8560.00 €			
TASSE ERARIALI	12.80 %	1535.10 €	⊖	⊕	
COSTO CONNESSIONE	0.00 %	0.00 €	⊖	⊕	
COSTO GIORNALIERO	1.00 €	273.00 €	⊖	⊕	
UTILE LORDO	3433.00	NETTO			1624.90 €
REFILL ESERCENTE		0.00 €			
CASSA		3425.00 €			
CHIUSURA CONTI GESTORE DARE ESERCENTE		812.45 €			
PERCENTUALE PER ESERCENTE: 50%			⊖	⊕	
● PAG. PREC.	▶ ●	PAG. SUCC.	●	MENU	
18:02:10 25/11/10 CR 0000 STM FA00					

Da questa pagina di test è possibile visualizzare tutti i dati contabili dell'apparecchio, e precisamente:

incasso, imposta da versare, utile, eventuali monete inserite per ricaricare gli hopper, monete in cassa, quota esercente.

PROGRAMMAZIONE HOPPER

HOPPER 1 50C

LIVELLO ATTUALE	80.00€	160		
LIVELLO INIZIALE 10.11.10	70.00€	140	⊖	⊕
LIVELLO SCORTA	150.00€	300	⊖	⊕
SCARICO A LIVELLO INIZIALE	10.00€	20	⊖	
SCARICO TOTALE	0.00€	0	⊖	

HOPPER 2 1 €

LIVELLO ATTUALE	1000.00€	1000		
LIVELLO INIZIALE 10.11.10	1000.00€	1000	⊖	⊕
LIVELLO SCORTA	1000.00€	1000	⊖	⊕
SCARICO A LIVELLO INIZIALE	0.00€	0	⊖	
SCARICO TOTALE	0.00€	0	⊖	

HOPPER 3 2 €

NON COLLEGATO GUASTO

● PAG. PREC.

▶ ● PAG. SUCC.

● MENU

10:49:39 26/11/10 CR 0000 STM FA00

Nella pagina hopper del test viene visualizzata l'immagine qui sopra:

In questa fase di test è possibile visualizzare la situazione reale degli hopper e precisamente è possibile vedere il livello di monete presenti negli hopper e la differenza di livello rispetto a quello iniziale.

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



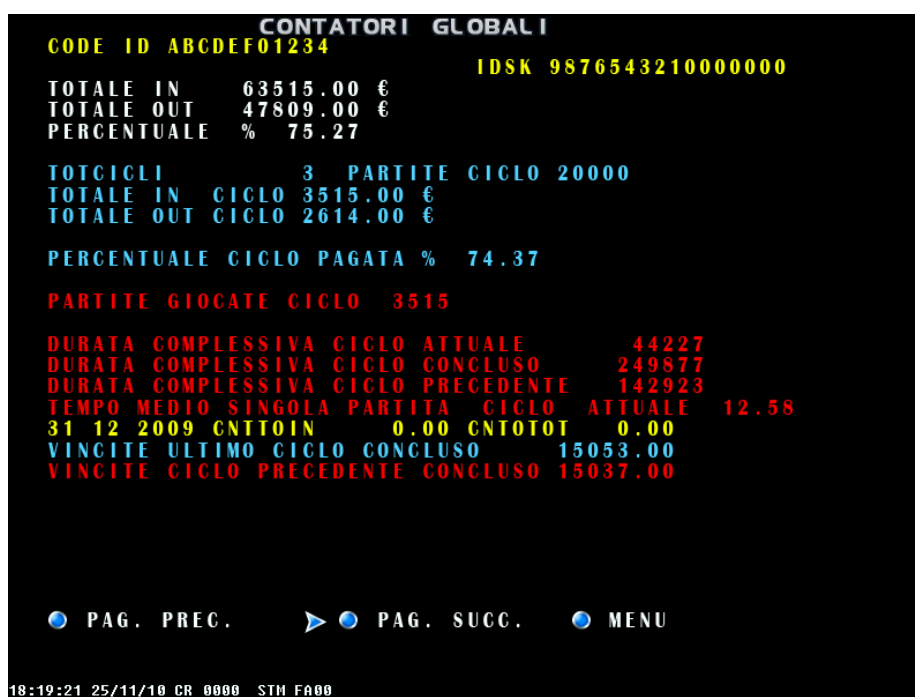
Nella pagine Impostazioni visualizzata la seguente immagine:



in questa fase di test è possibile settare tutte le voci presenti a video.

La seconda pagina del menù Contabilità visualizza la situazione generale dell'apparecchio indicando:

- Il codice assegnato da AAMS
- Il totale incassato
- Il totale pagato
- La percentuale di pagamento
- Il numero di cicli già eseguiti
- I totali del ciclo corrente
- La percentuale di pagamento del ciclo corrente.
- La durata media della partita nel ciclo corrente e nei due cicli precedenti.



TUTTI I DATI VISUALIZZATI IN QUESTA PAGINA NON SONO AZZERABILI E IN NESSUN MODO MODIFICABILI.

SCHEMA DI GIOCO BK01

denominata ALADIN V1.0

Produttore: IDEAT srl – Codice identificativo produttore assegnato da AAMS 3611017485410186.



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



2.f.1 Connettore Rs232 Gestione telematica

E' un connettore standard Rs232 per l' accesso ai contatori dei dati.

Pin 1 - NC
Pin 2 - RX
Pin 3 - TX
Pin 4 - NC
Pin 5 - GND
Pin 6 - NC
Pin 7 - NC
Pin 8 - NC
Pin 9 - NC

Connettore Monitor VGA

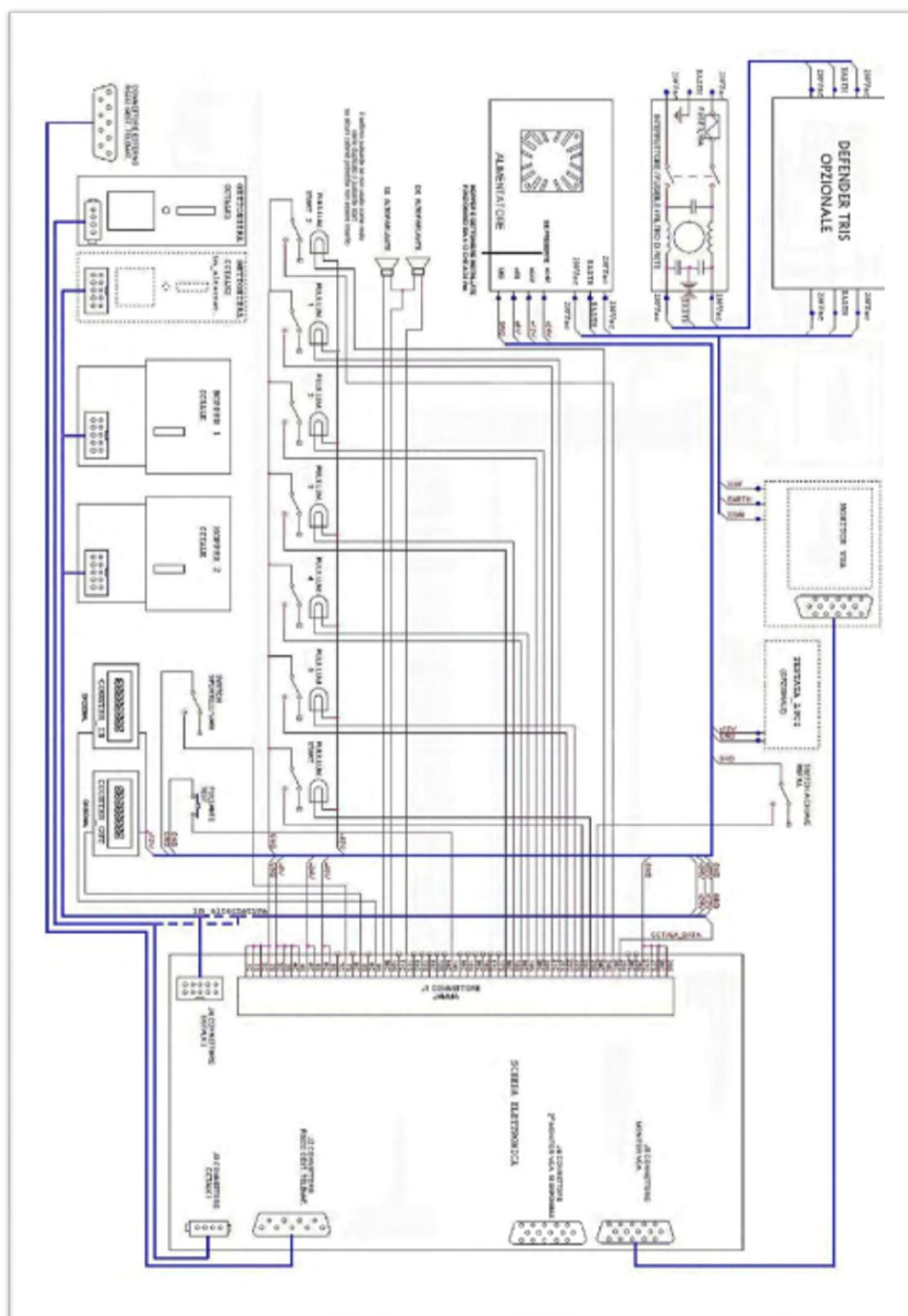
Pin 1 - RED
Pin 2 - GREEN
Pin 3 - BLU
Pin 4 - GND
Pin 5 - GND
Pin 6 - GND
Pin 7 - GND
Pin 8 - GND
Pin 9 - NC
Pin 10 - GND
Pin 11 - GND
Pin 12 - NC
Pin 13 - HSYNC
Pin 14 - VSYNC
Pin 15 - NC

Connettore CC Talk2

E' un connettore CC Talk a 10 poli.

Pin 1 - CCTALK_DATA
Pin 2 - NC
Pin 3 - NC
Pin 4 - NC
Pin 5 - NC
Pin 6 - NC
Pin 7 - +12/24V
Pin 8 - GND
Pin 9 - NC
Pin 10 - NC

SCHEMA ELETTRICO DEL MOBILE



SCHEMA TASTI



CONNETTORE JAMMA

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, dei dispositivi periferici a protocollo ccTalk, dei contatori

LATO SALDATURE PIN LATO COMPONENTI

GROUND	01	GROUND
GROUND	02	GROUND
(POWER) +5V DC	03	+5V DC (POWER)
(POWER) +5V DC	04	+5V DC (POWER)
(POWER HOPPER) +24V/+12V	05	+24/V+12V (POWER HOPPER)
(POWER) +12V DC	06	+12V DC (POWER)
	07	
CONTATORE USCITE (OUT)	08	
CONTATORE ENTRATE (OUT)	09	
- SPEAKER - (OUT)	10	(OUT) - SPEAKER -
	11	
GREEN VIDEO (OUT)	12	(OUT) VIDEO RED
SYNC VIDEO (OUT)	13	(OUT) VIDEO BLU
TEST SWITCH (IN)	14	(OUT) VIDEO GROUND
	15	

CONTROL BOX TAMPER

		16	
		17	
LAMPADA 3 (OUT)		18	(IN) STOP 3 SWITCH
LAMPADA 4 (OUT)		19	(IN) STOP 4 SWITCH
LAMPADA 2 (OUT)		20	(IN) STOP 2 SWITCH
LAMPADA 1 (OUT)		21	(IN) STOP 1 SWITCH
LAMPADA 5 (OUT)		22	(IN) STOP 5 SWITCH
LAMP START 1 + 2 (OUT)		23	(IN) START 1 + START 2 SWITCH
REFILL COUNTER (OUT)		24	(IN) REFILL KEY
CC TALK DATA (I/O)		25	
		26	
GROUND		27	GROUND
GROUND		28	GROUND

LATO SALDATURE PIN LATO COMPONENTI

PERIFERICHE SUPPORTATE**DISPOSITIVI D'ACCETTAZIONE MONETA**

Gettoniera originale	Azkoyen mod. L66S-I (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X66S-I (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X6D2S-I (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL66V (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL06V (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL55V (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Comestero mod. RM5XCC (ccTalk)
Gettoniera compatibile	Comestero mod. RM5 HD (ccTalk)
Gettoniera compatibile	NRI mod. V ² COLIBRI (ccTalk)
Gettoniera compatibile	NRI mod. G13 MFT ACMI 12V (ccTalk)
Gettoniera compatibile	CRANE mod. V2 COLIBRI (ccTalk)

DISPOSITIVI D'EROGAZIONE MONETA

Erogatore/i originale	Azkoyen mod. HOPPER RODE "U" (ccTalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. HOPPER U-II (ccTalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD MIDI 24 VDC (ccTalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. CUBE HOPPER MKII (ccTalk)
Erogatore/i compatibile	NRI mod. CURRENZA H ² (ccTalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. FLOW (ccTalk)

MONITOR VIDEO (VGA/RGB)

Monitor originale	GDS mod. 17" LCD
Monitor compatibile	Blueh mod. 17"/19" TFT LCD
Monitor compatibile	Blueh mod. IMAGEQUEST L70
Monitor compatibile	Cristaltec mod. 17"/19" TFT
Monitor compatibile	Hyundai mod. 17"/19" TFT LCD OPEN FRAME
Monitor compatibile	Q-Bell mod. 19" LED
Monitor compatibile	Innolux mod. T9BMSODBKAK2DN 19" LCD
Monitor compatibile	AOC mod. 719VA+ 17" LCD
Monitor compatibile	AOC mod. 919VZ 19" LCD
Monitor compatibile	AOC mod. 19" LED
Monitor compatibile	Fujitsu mod. 17"/19"
Monitor compatibile	Rayco mod. 19" LED
Monitor compatibile	Quixant mod. 19" LED
Monitor compatibile	Samsung mod. 19" LED
Monitor compatibile	Belinea mod. 17"/19"
Monitor compatibile	Acer 19" TFT

CARATTERISTICHE ESTERIORI ED ELEMENTI NON SENSIBILI

MOBILI/CABINET DELL'APPARECCHIO

Vengono di seguito elencate le fotografie e le denominazioni dei mobili/cabinet utilizzati.

Si specifica che i colori del cabinet, i finimenti superficiali, le testatine luminose, le disposizioni dei tasti, le pedane e i disegni serigrafici mostrati sulle fotografie, sono puramente indicativi e potrebbero subire modifiche o aggiunte nelle future produzioni.

Si specifica inoltre che anche alcune parti interne dei cabinet, non significative ai sensi del regolamento di produzione/verifica e delle norme CE, potrebbero subire modifiche o integrazioni. In particolare, ferma restando l'immodificabilità dello schema elettrico, potrebbe variare la geometria di cablaggio e la tipologia di connettori utilizzati, in funzione dei diversi cabinet e della reperibilità dei componenti impiegati. I "moduli di connessione" sono da considerarsi componenti di cablaggio come i connettori.

Gli switch di apertura sportello, non obbligatori ai sensi del regolamento di produzione/verifica, potrebbero essere implementati o non implementati in funzione della finitura dei cabinet.

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



APPARECCHIO CON CABINET ORIGINALE

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.r.l.
MODELLO:	MAEL 501
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	180 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono avere diversi colori Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



APPARECCHI CON CABINET ALTERNATIVO

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.
MODELLO:	TWISTER
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	184 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono essere cromati o neri Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.
MODELLO:	VORTEX
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	193 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	LBN ELECTRONIC GAMES
MODELLO:	KING SING
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	200 cm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	LBN Electronic Games
MODELLO:	MISTERY 19
SPECIFICHE:	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	180 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono essere cromati o neri Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l..
MODELLO:	CHAMALEON
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	182 cm
POGGIAPIEDI (Opzionale)	
	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
MODELLO:	MATADOR
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	194 cm
PORTA CON LETTORE (Opzionale)	



TIPOLOGIA: MOBILE	
PRODUTTORE: GIEFFE S.r.l.	
MODELLO: CASINO'	
SPECIFICHE: Larghezza: 50 cm Profondità: 52 cm Altezza: 196 cm	
CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
TESTATINA CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA CON LUCI CROMATA(Opzionale)	
TESTATINA (Opzionale)	
PORTA CROMATA  (Opzionale)	PORTA CON LETTORE  (Opzionale)
ULTERIORI OPZIONI SU CABINET CASINO' CABINET e TESTATA: Il Cabinet CASINO' può avere luci e LOGHI personalizzati di diverso colore	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	SKY PREMIUM
SPECIFICHE:	
Larghezza:	48cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	185 cm



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	SKY SLOT
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	187 cm



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	SKY SLOT TWIN
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	49 cm
Altezza:	194 cm



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	SMART BOX
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47,5 cm
Profondità:	38,5 cm
Altezza:	67 cm
Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	SLOT BOX
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	59 cm
Altezza:	184 cm
  Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione. Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Highlight of the Games S.r.l.
MODELLO:	IRON BOX
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	178 cm
  Il numero delle <u>serrature</u> è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.	
Il Mobile può essere fornito con parti in versione NERA o in versione GRIGIA.	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ELETTRONICA VIDEO GAMES S.P.A.
MODELLO:	SHARK
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	190 cm



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



TIPOLOGIA: MOBILE

PRODUTTORE: ACME SRL -SISAL GROUP

MODELLO: FLASH SLOT

SPECIFICHE:

Larghezza: 51 cm

Profondità: 40 cm

Altezza: 187 cm

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 80 Kg a 100 Kg.

POSSIBILITA' DI INSERIRE
SERRATURA RIPROGRAMMABILE



Il colore dei led luminosi è
indicativo e può variare

PUO' INOLTRE AVERE:
COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO



TIPOLOGIA: MOBILE

PRODUTTORE: ACME SRL –SISAL GROUP

MODELLO: LCD SLOT

SPECIFICHE:

Larghezza: 44,5 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 175 cm

COPERTURA BLINDATA
CASSETTO MONETE
COMPRENSIVA DI
RINFORZO PER
SPORTELLO APERTURA



TASCA PDA



PULSANTIERA VERS. 2



SENZA POGGIAPIEDI



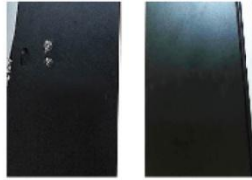
UFO



PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO , NERO O CROMATO
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLO CASSETTO MONETE



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ACME SRL –SISAL GROUP
MODELLO:	SMART
SPECIFICHE: Larghezza: 55 cm Profondità: 48 cm Altezza: 191 cm	
TOPPER:	
LOGO SUPERIORE: Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet	
LOGO INFERIORE: Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera	
ACCESSORI LATERALI: Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili (posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)	
SENZA ACCESSORI LATERALI:	
VERNICIATURA: Di colore variabile	PROFILO LUMINOSO: Di colore variabile
<i>Nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva</i>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	JOLLY GAMES ITALIA SRL
MODELLO:	DOUBLE VLT
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	198 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono essere bianchi o neri</i>	
<i>Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	JOLLY GAMES ITALIA SRL
MODELLO:	JOLLY
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	42,60 cm
Altezza:	163 cm



TIPOLOGIA:		MOBILE
PRODUTTORE:		SISAL
MODELLO:		MG2
SPECIFICHE:		
Larghezza:		45 cm
Profondità:		53 cm
Altezza:		61 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI		
La versione originale dell'MG2 è quella che non utilizza il piedistallo Il basamento non è componente sensibile della macchina, la macchina è utilizzabile anche senza ed esiste una versione con il piedistallo montato.		



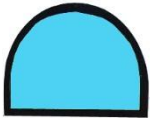
TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SISAL
MODELLO:	MG5
SPECIFICHE:	
Larghezza:	56 cm
Profondità:	51 cm
Altezza:	187 cm

Copertura scheda

In un apposito vano ricavato nell'apparecchio e fissato alla struttura stessa dell'apparecchio viene collocata ed isolata la scheda gioco con relativa copertura metallica e i collegamenti tra il contenitore della scheda di gioco e gli altri dispositivi che costituiscono l'apparecchio di gioco, compresa la connessione alla porta seriale impedendo quindi ogni modifica ai collegamenti stessi (gettoniera, hopper, pulsanti, luci, alimentazione).



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	ROXI
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON PARTI VERNICIATE Il Cabinet ROXI può avere la plancia comandi verniciata con una piccola piastra cromata sovrapposta. Può inoltre essere sprovvisto di cromatura nella sezione del poggiatesta. Ciò non altera in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa.	



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: Cristaltec S.p.A.
MODELLO: GLAMOUR
SPECIFICHE:

Larghezza: 50 cm
 Profondità: 42 cm
 Altezza: 193 cm

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)

ACCESSO ALIMENTATORE

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)

ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:

ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT:


TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	PRESTIGE
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	35,5 cm
Altezza:	193 cm
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<i>I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.</i>	
<i>Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	
CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	



ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET: Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLUE.



BARRA DI SICUREZZA: Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento.



VASCHETTA RACCOLTA MONETE: Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



PROFILI LATERALI CABINET :

PROFILO SINISTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.

ACCESSO ALIMENTATORE:

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)

ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:



ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT:



OPZIONE ALIMENTATORE SU CABINET PRESTIGE

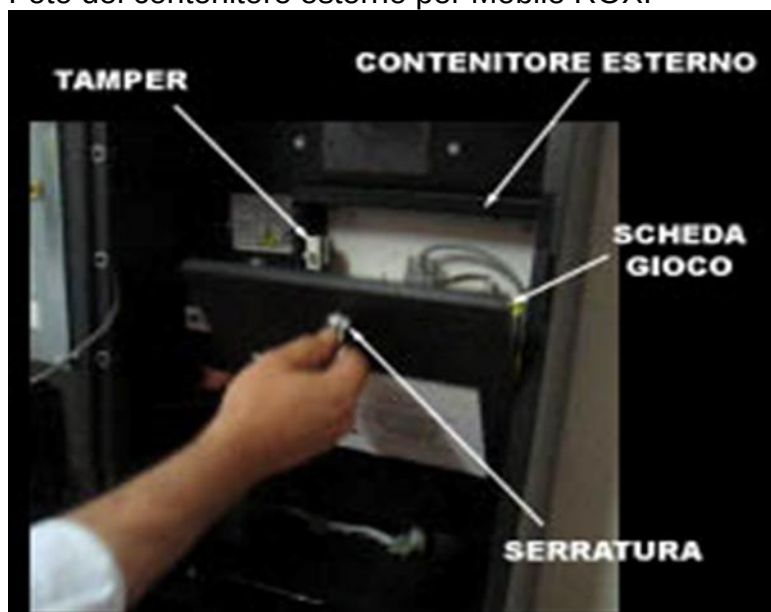
PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'ESTERNO



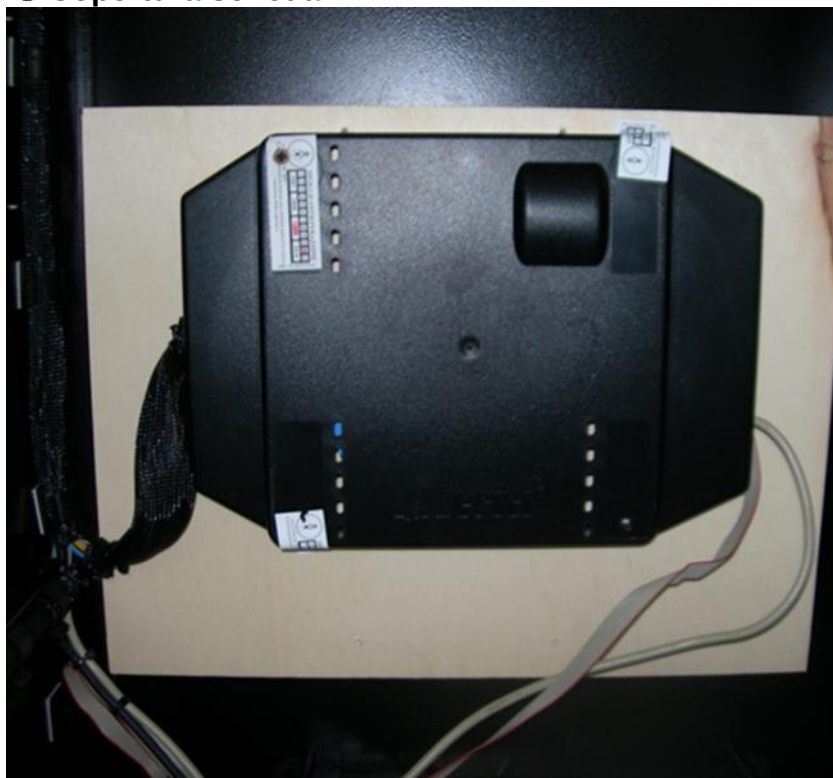
PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'INTERNO



Foto del contenitore esterno per Mobile ROXI



● Copertura scheda



ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



IDENTIFICAZIONE DELL'APPARECCHIO

L'apparecchio viene identificato dai seguenti codici:

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS su "nulla osta" di distribuzione;

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID introdotto da AAMS tramite rete telematica;

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK;

Codice modello CODMOD rilasciato da AAMS;

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio assegnato dal produttore / importatore.

I codici CODEID, IDSK, e l'identificativo progressivo dell'apparecchio, sono riportati nella certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

I codici CODEID, IDSK e CODMOD vengono anche visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

Il codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK è anche visibile su speciali etichette applicate sulla scheda stessa.

Dati esposti esteriormente

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori al costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

DESCRIZIONE DELLE SOLUZIONI ADOTTATE PER LA PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE

E' stata prevista la possibilità, da parte del giocatore, di inserire, prima ancora di iniziare a giocare, un limite massimo in tempo di gioco e/o in denaro inserito, in modo da potersi autoregolamentare.

I limiti possono essere settati ad inizio partita, premendo l'apposito pulsante "LIMITI".

Superato uno dei limiti impostati, comparirà un messaggio di avvertimento nel riquadro per gli avvisi preposto. L'avviso continuerà ad essere visibile fino a che il giocatore non modificherà i valori impostati o fino a che l'apparecchio non verrà spento e riacceso; in ogni caso il gioco continuerà a funzionare regolarmente.

E' previsto inoltre un ulteriore riquadro, quello dei messaggi per il gioco responsabile, in cui vengono visualizzati gli appositi messaggi che AAMS invia all'apparecchio attraverso il protocollo di comunicazione. I messaggi continuano ad essere visualizzati fino a che non ne sia decorsa la validità stabilita.

Nel caso i messaggi inviati da AAMS siano più di uno, essi vengono visualizzati alternativamente, a rotazione.

Durante la fase di presentazione viene visualizzato il regolamento sintetico di gioco, comprensivo di chiare indicazioni del costo della partita, della vincita massima e il divieto di gioco ai minori di anni 18. Il regolamento di gioco può essere richiamato anche a inizio partita, tramite l'apposito tasto "HELP".

Viene inoltre visualizzato il logo "GIOCO LEGALE E RESPONSABILE" di AAMS, in modo da permettere l'immediata identificazione dell'apparecchio da parte del giocatore

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



CERTIFICATI DI SICUREZZA ESIGIBILI

Dichiarazione di conformità CE

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

Requisiti di sicurezza generali della
Direttiva Bassa Tensione 2006/95/CE (LVD)

CEI EN 60335-1:2008
CEI EN 60335-2-82 :2005

Requisiti essenziali di sicurezza della
Direttiva di Compatibilità Elettromagnetica 2004/108/CE (EMC)

CEI EN 55014-1;
CEI EN 61000-4-2, CEI EN 61000-4-3, CEI EN 61000-4-4, CEI EN 61000-4-5, CEI EN 61000-4-6, CEI EN 61000-4-11;

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente ALADIN, utilizzante la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

RIETI li 19/01/2016


Ivana Porfiri
Rappresentante legale

MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

INSTALLAZIONE

Presa di rete elettrica

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

Tensione di alimentazione 220/230 Vac 50Hz

Potenza assorbita 150W

Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Verificare che l'impianto elettrico sia conforme alle normative di sicurezza.

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on".

Premere il pulsante di "test" posizionato all'interno dello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata agli apparati di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale degli apparati stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi uscire dalla procedura di test.

Azionare la chiave di "refill" nell'apposita serratura sulla sommità dell'apparecchio e contemporaneamente introdurre le monete necessarie al ripristino della scorta degli apparati di erogazione.

Rimuovere la chiave di "refill" per completare la procedura di installazione.

Batteria tampone

La scheda di gioco dispone di una batteria tampone. Al momento dell'installazione la batteria potrebbe essere parzialmente carica, si consiglia di lasciare acceso l'apparecchio per almeno 12 ore per permettere la ricarica della batteria.

Attenzione, se la batteria dovesse scaricarsi completamente l'evento verrebbe interpretato come un tentativo di manomissione e quindi l'apparecchio andrebbe fuori servizio fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore, si consiglia quindi di lasciare acceso l'apparecchio almeno 12 ore ogni mese.

Manutenzione straordinaria

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione straordinaria è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione straordinaria possono rendere obbligatorio l'intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione straordinaria dovrà essere annotato sull'apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

Manutenzione ordinaria

Consiste in qualsiasi tipo di intervento che non sia una manutenzione straordinaria e che sia necessario ripristino della completa funzionalità dell'apparecchio a seguito di un guasto. L'intervento di manutenzione ordinaria deve essere eseguito esclusivamente dal personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

PRECAUZIONI

Precauzioni di utilizzo

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all'esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all'esercente.

Precauzioni di smaltimento

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



DISPOSITIVI PARTICOLARI

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

Contatore meccanico 1 Conteggia il complessivo di moneta incassata in Euro.

Contatore meccanico 2 Conteggia il complessivo di moneta erogata in Euro.

Pulsante di test Permette l'accesso alla procedura di test.

Chiave esercente (o "refill")

Permette di visionare la contabilità periodica, di effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete e altre funzioni particolari descritte nelle istruzioni a video della procedura di Test.

Connessione RS232 AAMS

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

Dispositivo di controllo AAMS

E' un componente, fornito da AAMS, con caratteristiche conformi alla norma ISO/IEC 7810/2003 (smart card), dotato di processore conforme allo standard ISO 7816, il cui scopo è controllare la regolarità fiscale/legale dell'apparecchio. Tale componente può anche inibire il funzionamento dell'apparecchio in mancanza di connessione con la rete telematica della AAMS o in caso di sospetta manomissione.

FUNZIONI PARTICOLARI

Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video grazie all'"help" in linea.

Manutenzione straordinaria

Ogniqualevolta il manutentore autorizzato effettuerà un intervento di manutenzione straordinaria, dovrà inserirne gli estremi sia sull'appostiro registro cartaceo allegato a questo documento, sia sulla memoria della scheda di gioco. Per fare ciò è necessario accedere alla procedura di Test:

selezionare "opzioni produttori/manutentori" dalla pagina "opzioni generali" (verranno richiesti i codici d'autorizzazione predisposti dal produttore dell'apparecchio);

selezionare l'opzione "gestione manutenzioni", verrà eventualmente visualizzato un elenco di eventi di blocco;

selezionare l'opzione "associa manutenzione a ultimo/i evento/i" per inserire la manutenzione di rimozione blocco;

oppure selezionare "inserisci manutenzione generica" per inserire una manutenzione in assenza di alcun blocco.

Il numero seriale, relativo al dispositivo in manutenzione, se possibile verrà automaticamente rilevato dal software, in alcuni casi dovrà invece essere inserito dal manutentore, si precisa che tali numeri seriali sono espressi in codifica esadecimale.

SOGGETTI COINVOLTI

Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve associare il corretto codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

Gestore

E' il proprietario/possessore che gestisce l'apparecchio, acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva.

Il gestore, generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Egli deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Inoltre, egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.

CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO

AUTOCERTIFICAZIONE

La sottoscritta, il legale rappresentante di ITALGIOCHI 2001 S.r.l, attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento denominato ALADIN, identificato dai sottostanti codici, è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**Codice identificativo progressivo dell'apparecchio ass. dal
produttore / importatore**

ASIAS

--	--	--	--

**Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID
rilasciato da AAMS**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Rieti lì 19/01/2016

**Il legale rappresentante
Porfiri Ivana**



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito

l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito

l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito

l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito

l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

CODICI DI INTERVENTO DEFINITI DA AAMS

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

ITALGIOCHI 2001 S.r.l.

Sede legale: Via Laurentina 203 Roma

Sede operativa: Via F.M. Malfatti 59 Vazia Rieti

Tel: 0746 220261 e 221008 Fax 0746222296

E-mail: info@italgiochi.com Web: www.italgiochi.com



CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma del legale rappresentante del produttore sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere duplicato per iscritto all'azienda produttrice. Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato".