



**MINORI ANNI 18**

**VINCITA MASSIMA 100,00€**

**COSTO PARTITA 1,00€**

**KRONOS**

IL GIOCO PUO' CAUSARE DIPENDENZA  
E' vietato giocare ai minori di anni 18  
ulteriori informazioni su [www.aams.it](http://www.aams.it) nelle sezioni dedicate ai singoli giochi  
messaggio di avvertimento ai sensi del DL 13/09/2012, n. 158 e s.m.i.

TODI T.INF. KRO. 1.0

# ROXI KRONOS PLUS

## APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 6A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato

Codice identificativo rilasciato da "AAMS"

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





## INDICE

GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA .....	5
INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA) .....	6
Precauzioni per la salute e la sicurezza .....	6
Attenzione.....	6
Controlli iniziali.....	6
Locazione.....	6
Allacciamento alla rete elettrica .....	6
Controlli da eseguire prima dell'accensione .....	6
Accensione .....	6
SCHEDA ESPLICATIVA.....	7
Denominazioni Commerciali.....	7
Identificazione del Produttore .....	7
Identificazione del Produttore della scheda di gioco.....	7
Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito .....	7
DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA.....	8
Scheda di gioco.....	8
Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco.....	9
Foto del contenitore della scheda di gioco.....	9
Cover di protezione scheda gioco.....	10
Apparati di inserimento e di erogazione de monete .....	10
Sportelli dell'apparecchio .....	10
DESCRIZIONE DEL GIOCO .....	11
Descrizione schematica del percorso della partita .....	19
Criteri di applicazione del gioco responsabile .....	20
Presenza dell'abilità e dell' intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio .....	20
Riproduzione del gioco del poker .....	20
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	22
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	23
Dati esposti esteriormente.....	23
Schema elettrico.....	24
Connettore JAMMA .....	25
Connettore RS232 Gestione telematica .....	26
Connettore Cctalk gettoniera.....	26
Connettore VGA .....	26
Connettore Cctalk hoppers.....	27
Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK .....	27
MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE .....	29
Presa di rete elettrica .....	29
Manutenzione .....	30
Precauzioni .....	30
Dispositivi particolari .....	30
Chiave esercente (o "Refill") .....	31
Connessione RS232 AAMS.....	31
Test .....	31
Factory mode.....	31
Produttore.....	31
Gestore .....	31
Esercente.....	31
CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO .....	32
INFORMAZIONI AGLI UTENTI – RAEE PROFESSIONALE .....	35
GARANZIA .....	36
CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA .....	37
SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA .....	37
ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI .....	38
REGISTRO DELLE MANUTENZIONI.....	87

## GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA

<p><b>NOME DELLA MACCHINA:</b> ROXI KRONOS PLUS</p> <p><b>DATA DI INIZIO DELLA PRODUZIONE:</b> DA DEFINIRSI</p> <p><b>COSTO SINGOLA PARTITA:</b> € 1,00</p> <p><b>DURATA PARTITA:</b> 4 sec minimo</p> <p><b>MASSIMA VINCITA:</b> € 100,00</p> <p><b>CICLO:</b> 30000 partite</p> <p><b>PERCENTUALE MINIMA CICLO:</b> 70%</p> <p><b>STILE E DIMENSIONI DELLA STRUTTURA ESTERNA:</b> STRUTTURA ESTERNA TIPO ROXI</p>	<p><b>TIPO:</b> AWP <b>PRODUTTORE:</b> CRISTALTEC</p> <p><b>CODICE IDENTIFICATIVO PER ACQUISIZIONE DATI:</b></p> <p><b>LARGHEZZA:</b> 470 mm <b>ALTEZZA:</b> 1800 mm</p> <p><b>PROFONDITÀ:</b> 430 mm <b>PESO:</b> 75 Kg</p>																		
<p><b><u>DISPOSITIVO DI ACCETTAZIONE DELLE MONETE</u></b></p> <p style="text-align: center;"><b>TIPO:</b> CMG RM5 XCC CCTALK</p> <p style="text-align: right;"><b>PRODUTTORE:</b> COMESTERO</p> <p><b>MONETE ACCETTATE:</b> € 0.50, € 1.00, € 2.00</p>																			
<p><b><u>UNITÀ PER IL PAGAMENTO</u></b></p> <p>2 Hopper Suzo Cube ccTALK – configurabile per accettare monete da €1,00 e €2,00</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;"><u>MONETA</u></th> <th style="text-align: left;"><u>EROGATO RE/TUBE</u></th> <th style="text-align: left;"><u>PRODUTTORE</u></th> <th style="text-align: left;"><u>TIPO</u></th> <th style="text-align: left;"><u>VOLTAGGIO</u></th> <th style="text-align: left;"><u>CAPACITÀ</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>€ 1,00</td> <td>Erogatore</td> <td>Suzo</td> <td>Cube</td> <td>24V CC</td> <td>configurabile: da 100 a 330 monete</td> </tr> <tr> <td>€ 2,00</td> <td>Erogatore</td> <td>Suzo</td> <td>Cube</td> <td>24V CC</td> <td>configurabile: da 100 a 200 monete</td> </tr> </tbody> </table>		<u>MONETA</u>	<u>EROGATO RE/TUBE</u>	<u>PRODUTTORE</u>	<u>TIPO</u>	<u>VOLTAGGIO</u>	<u>CAPACITÀ</u>	€ 1,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 330 monete	€ 2,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 200 monete
<u>MONETA</u>	<u>EROGATO RE/TUBE</u>	<u>PRODUTTORE</u>	<u>TIPO</u>	<u>VOLTAGGIO</u>	<u>CAPACITÀ</u>														
€ 1,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 330 monete														
€ 2,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 200 monete														
<p><b><u>DISPLAY</u></b></p> <p style="text-align: center;">17" SVGA LCD Monitor</p>																			
<p><b><u>SCHEDE MADRI / COMPONENTI</u></b></p> <p><b>TIPO ALIMENTAZIONE:</b> esterna</p> <p style="text-align: right;"><b>PRODUTTORE:</b> CRISTALTEC</p> <p><b>TIPO MPU:</b> MRG1</p> <p style="text-align: center;">Sono assenti dispositivi di tipo removibili</p>																			
<p><b><u>GESTIONE DEL RESTO</u></b></p> <p>a) Premendo il tasto "Resto" è possibile ottenere il credito non giocato</p> <p>b) E' impossibile inserire monete sia nel corso della partite che per depositi senza crediti sufficienti</p>																			
<p><b><u>CONTATORI MECCANICI</u></b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;"><u>N. CONTATORI</u></th> <th style="text-align: center;"><u>DESCRIZIONE</u></th> <th style="text-align: center;"><u>VALORE UNITÀ</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">PAYIN</td> <td style="text-align: center;">€ 1,00</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">PAYOUT</td> <td style="text-align: center;">€ 1,00</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">REFILL</td> <td style="text-align: center;">€ 1,00</td> </tr> </tbody> </table>		<u>N. CONTATORI</u>	<u>DESCRIZIONE</u>	<u>VALORE UNITÀ</u>	1	PAYIN	€ 1,00	2	PAYOUT	€ 1,00	3	REFILL	€ 1,00						
<u>N. CONTATORI</u>	<u>DESCRIZIONE</u>	<u>VALORE UNITÀ</u>																	
1	PAYIN	€ 1,00																	
2	PAYOUT	€ 1,00																	
3	REFILL	€ 1,00																	

## INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)

### Precauzioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE: vedere le sezioni Alimentazione e Informazioni sulla salute e la sicurezza nel Manuale del servizio tecnico universale **prima** di collegare questa macchina all'alimentazione.

### Attenzione

- LA MANUTENZIONE DI QUESTA MACCHINA DEVE ESSERE ESEGUITA SOLO DA PERSONALE QUALIFICATO.
- SOLO IL PERSONALE QUALIFICATO O UNA PERSONA ADEGUATAMENTE FORMATA E SUPERVISIONATA PUÒ ACCEDERE ALLE PARTI INTERNE DI QUESTA MACCHINA ED ESEGUIRE LE OPERAZIONI DESCRITTE QUI E NEL MANUALE DEL SERVIZIO TECNICO.
- NON UTILIZZARE GETTI D'ACQUA PER PULIRE QUESTA MACCHINA.

### Controlli iniziali

- Prima di procedere all'installazione di questa macchina, è necessario verificare che siano presenti tutte le chiavi, il manuale della macchina e un'etichetta dell'ispezione finale firmata.
- Controllare che all'interno della macchina non vi siano oggetti staccati. In caso siano presenti, fissarli o rimuoverli secondo il caso.

### Locazione

- Questa macchina è destinata al **SOLO UTILIZZO INTERNO**.
- La macchina deve essere collocata in posizione verticale su di una superficie piana e stabile. I tappeti in nylon possono causare problemi dovuti all'elettricità statica. Se possibile evitare di collocare la macchina sopra tali tappeti.
- Non posizionare la macchina nelle vicinanze di fonti di calore dirette (si consiglia una temperatura ambiente compresa tra i 10 e i 50 °C).
- Per motivi di salute e di sicurezza, nella macchina possono essere installati solamente ruote o carrelli approvati da CRISTALTEC.

### Allacciamento alla rete elettrica

-  UTILIZZARE UN CAVO DI ALIMENTAZIONE IN CONFORMITÀ CON LE NORMATIVE LOCALI CHE REGOLAMENTANO L'UTILIZZO DI CAVI ELETTRICI.

### Controlli da eseguire prima dell'accensione

-  NON RIMUOVERE O RICOLLEGARE IN NESSUN CASO I CONNETTORI O LE PIASTRE DI CIRCUITI SE LA MACCHINA È ACCESA.
- Aprire lo sportello principale e controllare che tutti i cavi, i connettori e i vari elementi siano correttamente inseriti.
- Controllare che le monete siano indirizzate verso il corretto tube/erogatore o cashbox (vedere le sezioni Procedure di refill / Meccanismo del validatore di monete nel Manuale del servizio tecnico).
- Se necessario, installare e connettere l'unità di acquisizione dati alla porta RS232 che si trova sulla scheda madre

### Accensione

- All'accensione della macchina, annotare informazioni visualizzate sul display (test), relative a messaggi di errore / condizioni delle porte / percentuale impostata / software installato e così via.
- Controllare le impostazioni del volume dell'audio e modificare il volume in base alle esigenze.

## SCHEDA ESPLICATIVA

### Denominazioni Commerciali

- ▲ Nome commerciale del modello: **ROXI KRONOS PLUS**
- ▲ Nome commerciale del mobile : **ROXI**
- ▲ Nome commerciale della scheda di gioco : **MRG1 KRONOS PLUS**

### Identificazione del Produttore

▲ Produttore :

**Cristaltec Spa.**

**Via Vittore Ghiliani, 37  
00134 - Roma**



**P. IVA: 05781291009**

**Tel. +39 06 71356397  
Fax. +39 06 71356299**

### Identificazione del Produttore della scheda di gioco

▲ Produttore :

**Cristaltec Spa.**

**Via Vittore Ghiliani, 37  
00134 - Roma**



**P. IVA: 05781291009**

**Tel. +39 06 71356397  
Fax. +39 06 71356299**

### Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito

**L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SGS Italia S.p.A. con esito positivo.**

- ▲ Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato
- ▲ Omologazione rilasciata da AAMS codice modello

## DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

### Scheda di gioco

Il software è criptato ed è stato scritto al fine di impedire la modifica delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite definite dalla legge.

Le eventuali manomissioni vengono individuate immediatamente della memoria del programma (contenente le funzioni del gioco) e delle memorie dei contatori dei dati cosicché in caso di modifiche o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Vengono anche identificate le manomissioni della memoria tampone (quella che contiene le variabili di programma), cosicché in caso di perdita di dati o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il circuito della scheda di gioco è racchiuso in un apposito contenitore che ne protegge l'integrità anche in assenza di alimentazione di rete, è la scheda stessa che controlla la chiusura del contenitore e qualsiasi tentativo di apertura viene rilevato da un apposito switch, quest'ultimo provoca lo stato di blocco dell'apparecchio e dell'uso moneta, e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio", gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il contenitore del circuito di scheda gioco viene sigillato da speciali etichette antieffrazione che si rompono automaticamente in caso di rimozione, la rottura dell'etichetta indica quindi l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.

La scheda gioco completa di contenitore viene successivamente montata nell'apparecchio protetta da un ulteriore copertura provvista di uno switch "anti-tamper" collegato alla scheda stessa, che non permette di accedere ai connettori Jamma e seriale AAMS.

Le memorie destinate ai contatori dei dati oltre ad essere di tipo non removibile sono anche di tipo non volatile cosicché in caso di interruzione della corrente elettrica viene preservata l'integrità dei dati stessi, consentendo, al termine di tale evento, il ripristino dei programmi e delle informazioni nello stato antecedente. Nel caso in cui una partita fosse in corso al momento dell'interruzione, il successivo ripristino nello stato antecedente può richiedere alcuni minuti di tempo.

Il microprocessore e le memorie dei contatori dei dati sono saldati o resinati direttamente sulla scheda di gioco evitando l'utilizzo di zoccolature, connessioni a incastro o altri sistemi, che li renderebbero di tipo "removibile". Inoltre le memorie dei contatori dei dati vengono protette e indissolubilmente legate alla scheda di gioco tramite l'utilizzo di resina epossidica.

Per elevare ulteriormente il livello di sicurezza, viene effettuata una copia ridondante del codice identificativo inserito e dei principali contatori dei dati nella memoria di programma (CFC) oltre che nella apposita memoria dei dati. Nel caso in cui dovessero risultare incoerenze tra le due memorie allora verrebbe generato un blocco irreversibile della scheda.

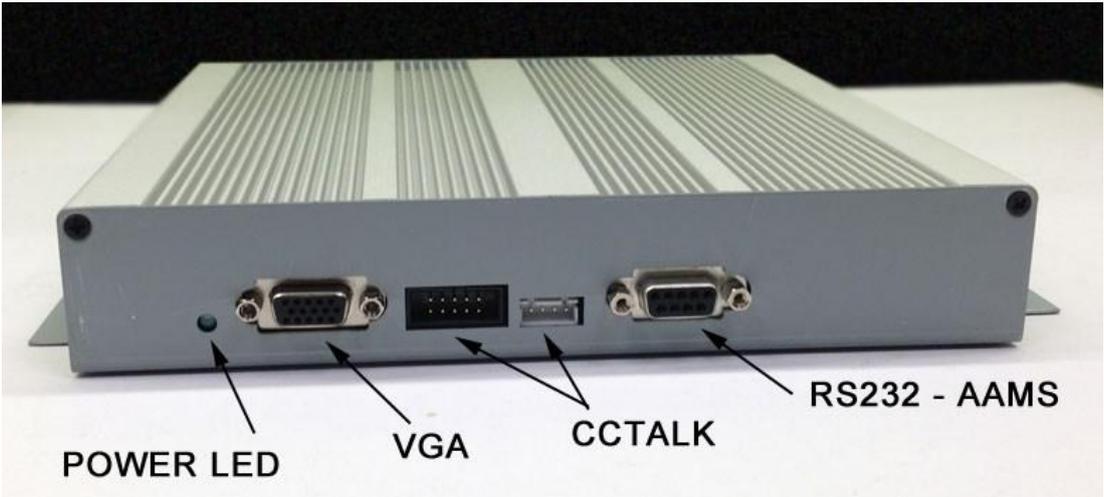
In fine è stato modificato il boot (bios) del microprocessore in modo tale che sia necessaria una complessa comunicazione di riconoscimento reciproco con un apposito dispositivo proprietario affinché venga permesso l'accesso alla programmazione della memoria di programma.

Per evitare la sostituzione della scheda di gioco con altre schede vergini o non autorizzate, il programma di gioco viene criptato con il numero di serie della scheda stessa, divenendo così ogni programma unico per la scheda di gioco.

**Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco**

COMPONENTE	VALORI
DOM Sata	2GB/4GB/8GB
RAM	1GB/2GB

**Foto del contenitore della scheda di gioco**



## Cover di protezione scheda gioco

Tutti i cabinet come previsto dall'attuale normativa, devono obbligatoriamente avere una protezione esterna alla scheda di gioco atta ad impedire l'accesso fraudolento ai connettori Jamma e seriale AAMS.

Tale protezione dovrà inoltre essere controllata da un tamper switch, che, in caso di manomissione (ed anche in assenza di alimentazione di rete) provvederà ad inibire il funzionamento della scheda stessa in modo permanente; per il ripristino sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

### FOTO COVER GENERICA (conforme alla normativa)



***Cabinet di alcuni produttori al posto della cover "GENERICA" sopra documentata sono già provvisti di cover di serie integrata (in questo caso contattare la società produttrice del cabinet )***

## Apparati di inserimento e di erogazione di monete

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo.

Tale sistema di comunicazione a protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali. Inoltre consente alla scheda anche la verifica delle componenti di connessione agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sui componenti di connessione stessi.

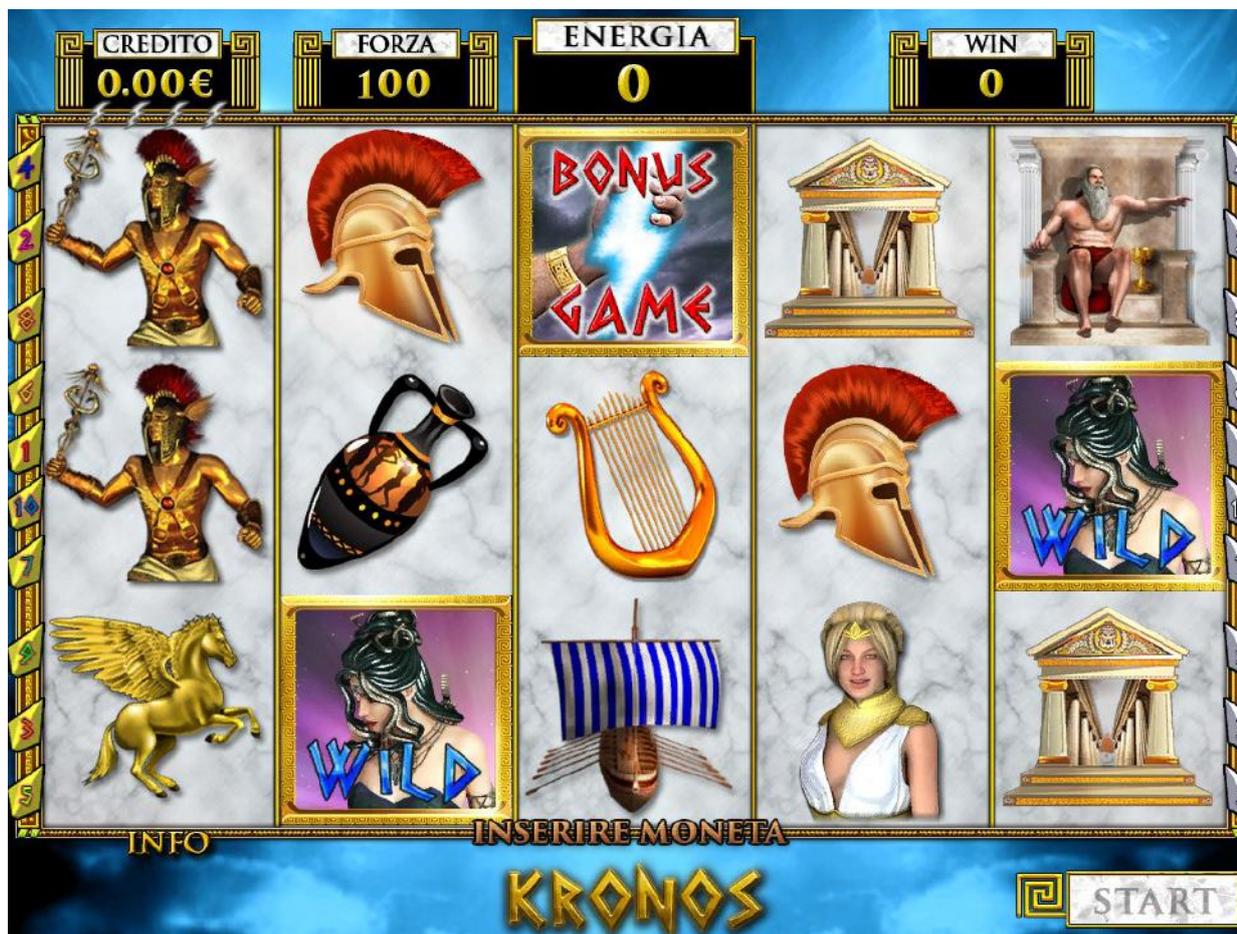
In caso di identificazione di manomissioni agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete o ai relativi componenti di connessione alla scheda di gioco, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio".

## Sportelli dell'apparecchio

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. Inoltre la scheda di gioco verifica lo stato di tutti gli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

## DESCRIZIONE DEL GIOCO

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK / TAKE	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / RISETTARE / USCIRE	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISK / VALORE - / META	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / VALORE + / TUTTI	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK / TAKE	Quadrato – Starpoint SSC 44

## GIOCO

“KRONOS PLUS” é un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 10 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo REEL WILD
- Gioco BONUS DELLE POZIONI
- Gioco BONUS DELLE ANFORE
- Gioco di PAGAMENTO

### GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 4 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

Quando il giocatore sta giocando Forza 25 50 o 100, le linee di pagamento contabilizzate saranno da sinistra a destra.

Quando il giocatore sta giocando Forza 200, le linee di pagamento contabilizzate saranno sia da sinistra a destra sia da destra a sinistra.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 8 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Reel Wild, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€** .

Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli BONUS GAME sulla linea vincente, il giocatore può entrare nel gioco bonus.

### **CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati.

Quando il giocatore sta giocando con Forza 25, 50 o 100, le linee di vincita saranno da sinistra a destra.

Quando il giocatore sta giocando con Forza 200, le linee di vincita saranno da sinistra a destra e da destra a sinistra.

Se dovesse uscire la stessa combinazione vincente il premio verrà erogato una sola volta.

### **Processo REEL WILD**

Quando esce il simbolo REEL WILD, tutto il rullo rispettivo diventa un WILD completo.



## GIOCO BONUS GAME

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS GAME sulla linea vincente, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



## WILD CARD (SIMBOLO WILD)

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, oltre al simbolo BONUS.

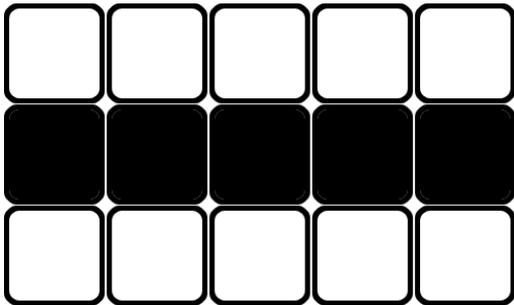


## SEGNAPUNTI E CALCOLO DELLE VINCITE

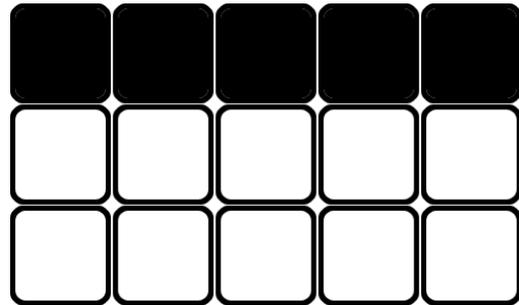
<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>10 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500
	<b>x3</b>	125	250	500	500
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000
	<b>x3</b>	100	200	400	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000
	<b>x4</b>	200	400	800	800
	<b>x3</b>	75	150	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600
	<b>x3</b>	75	150	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600
	<b>x3</b>	50	100	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500
	<b>x4</b>	100	200	400	400
	<b>x3</b>	50	100	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100

**Multi linee (Max. 10 Linee, Forza 25, 50 per Linea1~5, Forza 100, 200 per Linea1~10)**

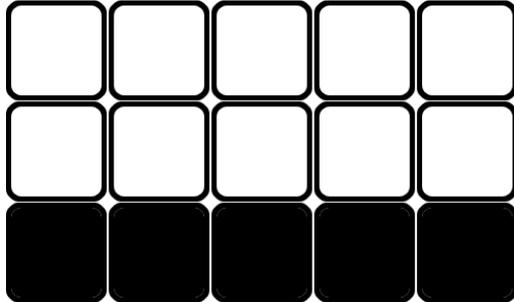
Linea 01



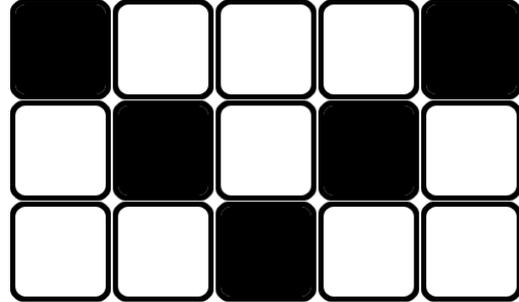
Linea 02



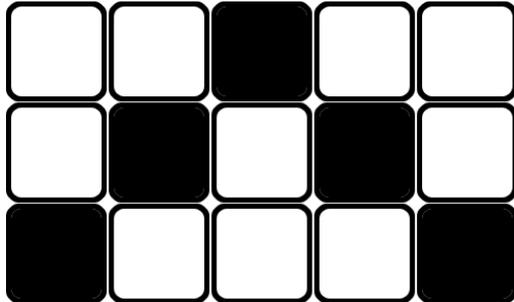
Linea 03



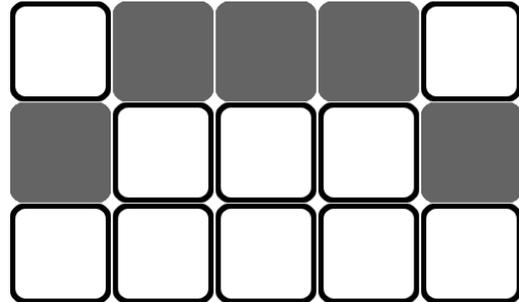
Linea 04



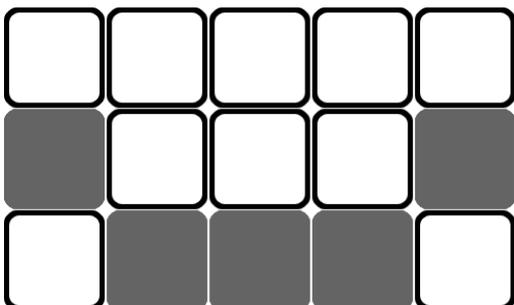
Linea 05



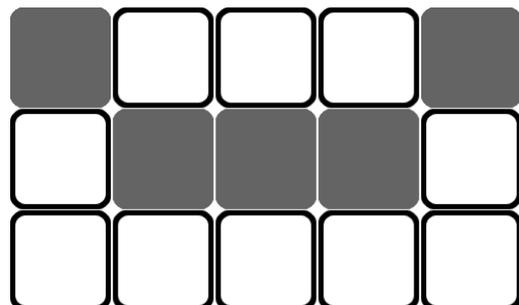
Linea 06



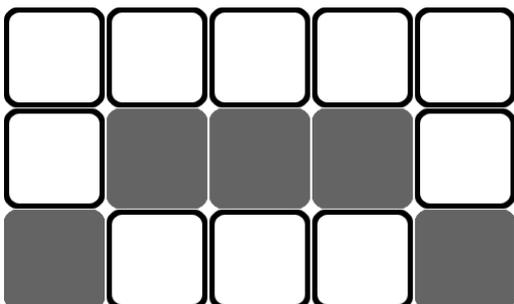
Linea 07



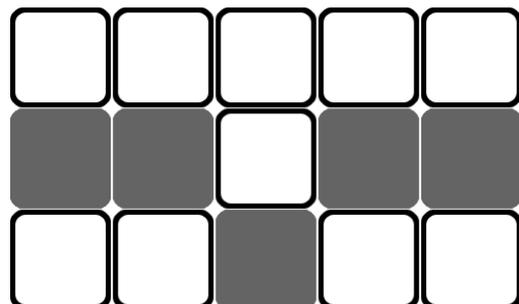
Linea 08



Linea 09



Linea 10



## GIOCO BONUS POZIONI

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS sulla linea vincente, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



Quando il GIOCO BONUS inizia, il giocatore dovrà selezionare un'anfora da fare svuotare, se trova la "NEXT LEVEL", andrà alla fase successiva per tentare di vincere un premio più grande.



## GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.



## Criteria di applicazione del gioco responsabile

Questa scheda gioco è in grado di gestire i messaggi inviati da AAMS relativi al gioco responsabile, che potrebbero comparire tra una partita e l'altra con frequenze e tempistiche che possono essere stabilite da AAMS attraverso il protocollo di comunicazione.

Inoltre, il giocatore prima di iniziare la partita avrà facoltà di impostare i limiti di tempo o di denaro tramite l'apposita finestra di dialogo, raggiunto questo limite l'apparecchio emetterà un segnale di avviso.

## Presenza dell'abilità e dell'intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore deve compiere alcune azioni in modo interattivo con la macchina per proseguire il corso della partita. L'esecuzione di queste azioni permette al giocatore di esprimere la propria abilità intrattenendolo.

## Riproduzione del gioco del poker

Per evitare di riprodurre il gioco del poker ci si è basati sul regolamento del gioco del poker pubblicato a pag. 317 del volume IX PERIT-REAY edito da Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, tale regolamento utilizza svariate volte la parola "carta", il Dizionario Della Lingua Italiana di Giacomo Devoto e Gian Carlo Oli riporta la definizione di "carta da gioco" all'apice 5 del sostantivo "carta".

Si allegano in corsivo la definizione del Dizionario Della Lingua Italiana e le 14 regole della Enciclopedia Italiana corredate da commenti nei quali si abbrevia "poker" con p. e si abbrevia "gioco oggetto di questo manuale" con g..

*Carta.* <sup>5</sup> *Carte da gioco, cartoncini rettangolari in cui sono raffigurati diversi simboli, organizzati in un sistema di semi e di diverso valore secondo le regole dei vari giochi.* - Ogni carta da p. è identificata dalla combinazione di "valore" e di "seme" (13 valori x 4 semi = 52 carte). Invece i simboli utilizzati dal g. sono identificati unicamente per tipo e quindi non possono essere assimilati alle carte. Oltretutto non esistono nel mazzo del gioco del p. due carte aventi medesima combinazione ossia due carte uguali. Invece nel g. possono comparire due o più simboli dello stesso tipo ossia uguali. Ed anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*1- Nel gioco del p. il numero dei giocatori può variare da tre a cinque; generalmente si gioca in quattro.* - Nel g. il giocatore è unico, ed anche sforzandosi di voler considerare l'apparecchio come un secondo giocatore non si raggiunge il numero minimo di tre giocatori.

*2 - Si usa un mazzo di 52 carte dal quale si tolgono i due, i tre, ecc. secondo questa regola: la carta minima che deve rimanere nel mazzo è data dalla differenza fra il numero fisso 11 e il numero dei giocatori.* - Il g. non utilizza un mazzo di 52 carte, bensì vengono utilizzate figure di simbologia non riconducibile a valori e semi inoltre il numero di figure utilizzate non è di 52 e non varia in funzione del numero di giocatori.

Quindi la distribuzione dei simboli del gioco non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

*3 - Il valore delle carte è Asso, Re, Donna, ecc., in ordine decrescente.* - I simboli utilizzati dal g. non possono essere assimilati né all'Asso, né al Re, né alla Donna, né alle rimanenti carte da p. E, come già specificato, anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*4 - Chi fa le carte ne dà cinque a ciascun giocatore, distribuendole a una a una da sinistra a destra.* - Il g. non distribuisce alcuna carta in quanto come già specificato i simboli utilizzati non sono assimilabili alle carte. Inoltre i simboli utilizzati vengono distribuiti unicamente al giocatore e non all'apparecchio stesso, il quale non dispone di una propria dotazione di simboli da confrontare col giocatore.

5 - *Le combinazioni possibili con le cinque carte sono, secondo l'ordine di valore correntemente seguito in Italia: una coppia, due carte di valore uguale; due coppie, o doppia coppia; tris, tre carte uguali; scala o sequenza, cinque carte in ordine di valore; full, un tris e una coppia; colore, cinque carte dello stesso seme; poker, quattro carte dello stesso valore; scala reale, sequenza dello stesso seme.* – Nessuna delle combinazioni citate è assimilabile ad alcuna combinazione delle tabelle di premio e di bonus del g. proprio perché, come già specificato, i simboli utilizzati non sono identificati né per valore né per seme ma solo per tipo. Oltretutto, come già specificato, il metodo di distribuzione dei simboli del g. non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

6 – *Nel confronto di combinazioni uguali vince la più alta di valore (tranne nel caso della scala reale, in cui la minima è inferiore alla media, ma superiore alla massima); se il valore è uguale si tiene conto del colore nel seguente ordine decrescente: cuori, quadri, fiori, picche.* – Come già specificato, nel g. solo il giocatore ha la propria dotazione di simboli, per cui non è possibile confrontare la combinazione ottenuta con quella di alcun altro giocatore.

7 – *Chi distribuisce le carte deve mettere sul piatto una quota minima fissa (cip), alla quale ha facoltà di aggiungere o no una quota libera (invito) che tutti i giocatori sono obbligati a versare.* - Nel g. non viene messo sul piatto alcun cip, e non c'è alcuna facoltà di aggiungere alcuna quota libera.

8 – *Quindi i giocatori guardano le carte e prendono la parola, cominciando dal primo alla sinistra del cartaio; chi abbia almeno una coppia di fanti può aprire il gioco con una quota libera (ma non superare la somma che già si trova sul piatto); gli altri giocatori, a turno, "vedono" o "rilanciano" (aumentando a volontà la quota d'apertura, che così aumentata diventa obbligatoria anche per gli altri giocatori), o rinunciano a giocare per la mano in corso perdendo le quote già versate.* – Nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra giocatori, né di "apertura del gioco", né di "rilancio", né di "rinuncia".

9 – *I giocatori rimasti in gara scartano quindi un certo numero di carte (da 1 a 4: o nessuna, se si dichiarano "serviti"), e il cartaio le sostituisce; poi, chi ha aperto il gioco, o l'ultimo giocatore che ha rilanciato sull'apertura, "passa parola" (parole), o punta; gli altri o passano a loro volta, o vedono o non vedono la puntata, o rilanciano; fra coloro che vedono la puntata del primo giocatore e tutti gli eventuali rilanci, vince chi ha la combinazione maggiore; se nessuno vede, vince chi ha fatto la puntata o il rilancio più alto.* – Come già specificato i simboli del g. non sono assimilabili alle carte, quindi non viene scartata alcuna carta e il "cartaio" non sostituisce alcuna carta. Il giocatore può unicamente sostituire i simboli ma non da 1 a 4, bensì da 1 a 5. Inoltre non esiste alcuna forma né di "rilancio", né di "passa parola", né di "vedo". La determinazione della vincita del giocatore non si basa sul confronto tra due o più giocatori bensì unicamente sulle combinazioni di simboli specificate dalle tabelle di premio e bonus.

10 – *Se tutti passano, le quote restano sul piatto e servono per la mano successiva.* – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma di "passa parola", inoltre non viene trasferita alcuna quota alla mano successiva.

11 – *Il bluff consiste nel puntare quote alte per indurre gli altri giocatori a non "vedere", e prendere il piatto pur avendo un gioco inferiore agli avversari.* - Nel g. non esiste alcuna forma di "bluff", inoltre non è possibile effettuare alcuna puntata.

12 – *L'apertura al buio si ha quando, dopo l'invito e prima di vedere le carte, il primo giocatore alla sinistra del cartaio raddoppia la puntata globale esistente sul piatto; in tal caso il giocatore successivo può raddoppiare ancora (controbuio).* – Nel g. non esiste alcuna forma di "apertura al buio", inoltre non è possibile raddoppiare alcuna puntata.

13 – *Gli altri, per giocare, debbono mettere sul piatto, dopo aver visto le carte, la quota corrispondente al buio e al controbuio.* - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di "buio", né di "controbuio", né esistono quote a loro attribuibili.

14 – *Chi ha aperto al buio ha il diritto di parlare per ultimo e può rilanciare dopo che gli altri giocatori hanno "visto" il buio.* - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra diversi giocatori, né di "buio", né di rilancio.

Dopo aver usufruito del regolamento del poker pubblicato dall' Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, e dopo aver analizzato anche la più piccola particella di senso compiuto delle regole principali, si può affermare che il gioco oggetto di questo manuale non riproduce, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali.

**Caratteristiche esteriori dell'apparecchio**

<b>TIPOLOGIA:</b>	<b>MOBILE</b>
<b>PRODUTTORE:</b>	<b>Cristaltec S.p.A.</b>
<b>MODELLO:</b>	<b>ROXI</b>
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
<b>ROXI CON CROMATURE</b>	



## **Caratteristiche esteriori dell'apparecchio**

L'apparecchio viene identificato dal codice identificativo e dal codice modello rilasciati da AAMS, dal codice progressivo dell'apparecchio attribuito dal produttore, e dal codice progressivo della scheda di gioco. Questi codici sono riportati nella Certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

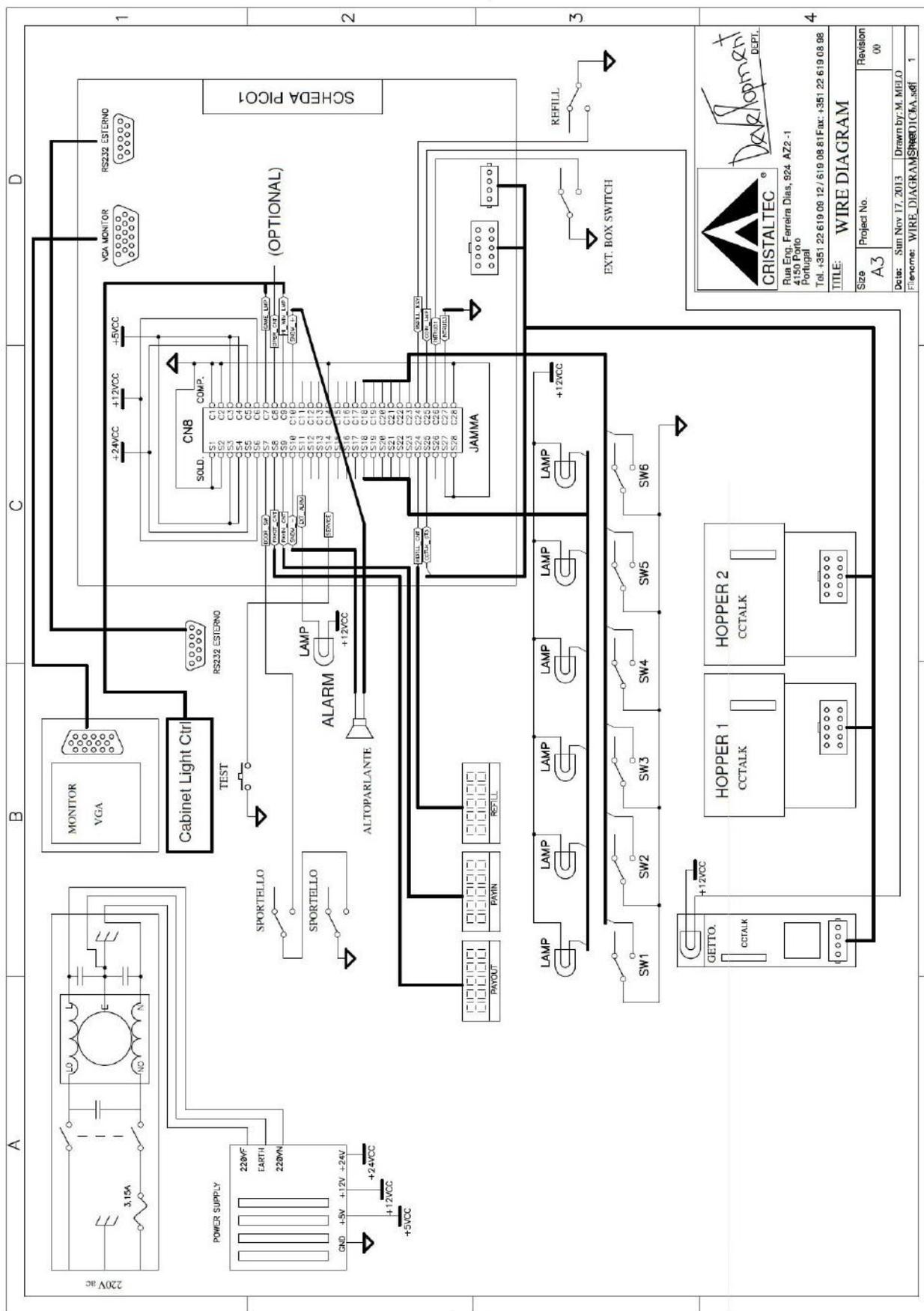
Il codice progressivo della scheda di gioco è visibile su speciali etichette applicate la scheda stessa. Il codice progressivo dell'apparecchio è visibile su speciali etichette di sigillo visibili sulla foto. Le etichette si distruggono automaticamente in caso di rimozione. Il codice identificativo e il codice modello rilasciati da AAMS sono visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

In un'apposita targhetta, sono riportati i dati del produttore, il numero progressivo dell'apparecchio e il marchio CE.

## **Dati esposti esteriormente**

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori al costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

# Schema elettrico



## Connettore JAMMA

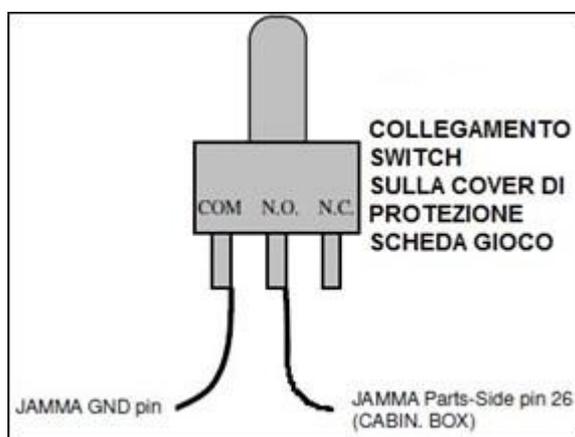
E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici a protocollo Cctalk, dei contatori meccanici, del video e dell' altoparlante.

LATO SALDATURE			LATO COMPONENTI		
DESCRIZIONE	TIPO	PIN	TIPO	DESCRIZIONE	
GND	PWR	1	PWR	GND	
GND	PWR	2	PWR	GND	
+5VCC	PWR	3	PWR	+5VCC	
+5VCC	PWR	4	PWR	+5VCC	
+12VCC/+24VCC	PWR	5	PWR	+12VCC/+24VCC	
+12VCC	PWR	6	PWR	+12VCC	
DOOR SWITCH	IN	7	OUT	GAME IN PROGRESS	
OUT COUNTER	OUT	8	OUT	OPERATOR COUNTER	
IN COUNTER	OUT	9	OUT	WIN LAMP	
- SPEAKER	OUT	10	OUT	+ SPEAKER MONO/RIGHT	
		11			
		12			
		13			
TEST SWITCH	IN	14	PWR	GND	
		15			
		16			
		17			
STOP 3 LAMP	OUT	18	IN	STOP 3 BUTTON	
STOP 4 LAMP	OUT	19	IN	STOP 4 BUTTON	
STOP 2 LAMP	OUT	20	IN	STOP 2 BUTTON	
STOP 1 LAMP	OUT	21	IN	STOP 1 BUTTON	
STOP 5 LAMP	OUT	22	IN	STOP 5 BUTTON	
START LAMP	OUT	23	IN	START BUTTON	
REFILL COUNTER	OUT	24	IN	REFILL KEY	
CCTALK DATA	OUT	25	OUT	COIN LAMP	
		26	IN-BB	EXTERNAL COVER TAMPER	
GND	PWR	27	IN-BB	JAMMA TAMPER	
GND	PWR	28	PWR	GND	

PWR: Power

IN-BB: input with Battery supply

OUT: Output



### Connettore RS232 Gestione telematica

E' un connettore standard Rs232 femmina per l' accesso ai contatori dei dati.

PIN	DES.
1	nc
2	TX
3	RX
4	nc
5	GND
6	nc
7	nc
8	nc
9	nc

### Connettore Cctalk gettoniera

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

PIN	DES.
1	+12V
2	nc
3	GND
4	DATA

### Connettore VGA

Permette la connessione di un video Vga.

PIN	DES.
1	RED
2	GREEN
3	BLU
4	nc
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	nc
10	GND
11	nc
12	nc
13	HSYNC
14	VSNC
15	nc

## Connettore Cctalk hoppers

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

PIN	DES.
1	DATA
2	nc
3	nc
4	nc
5	nc
6	nc
7	+12V / +24V
8	GND
9	nc
10	nc

## Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento di dispositivi periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggiore controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche dei dispositivi.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato DATA. Inoltre tali dispositivi necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK\_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore JAMMA, oppure al pin 4 del connettore Cctalk gettoniera, oppure al pin 1 del connettore Cctalk hoppers.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore Cctalk gettoniera, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk hoppers dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk gettoniera dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L' hopper da 1,00 € deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 2,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.

# Dichiarazione conformità CE



La sottoscritta ditta costruttrice CRISTALTEC SPA con sede in Roma – Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 - Roma DICHIARA QUI DI SEGUITO

Che l' Apparecchio da intrattenimento denominato ROXI KRONOS PLUS, nelle versioni con componenti non sensibili: mobili, Roxi, Prestige, Glamour, Flash Slot, LCD Slot, Smart, Casinò, Las Vegas Compact, Magnum 22, Style One, SK3, SK4, The Mask LCD, Sky Premium, Sky Slot, Sky Slot Twin, Slot Box, Apollo, Circus, Circus Band, Circus Maxi, Zeus, Maya Eclipse, Maya Eva, M4 19", M-Five, Missus M1 19, TFT Line, TFT Line 2, Stealth One, Shark, One Light 19, Slim F, Slim L, Mael 501, Twister, Vortex, Double VLT, Jolly, King Sing, Star Slim Twin 19, Marim Casinò 19, Marim Cheap, Marim Dual, Marim Line, Marim N/C, Marim Plus, New Tower, Round Screen, Tower Screen, Turbo Screen, Casino TFT WB4, Merkur Motion, Merkur Motion Slim, Liberty, Slender, Earth, Slot, New Joker, Double Lucky 19 1TFT, Double Lucky 1TFT, Lucky Cash 1TFT, Lucky Slot, Mini, Sira Slim, MG3, MG5, Charleston, Elektra, Full Metal, Regal, Slim Line, Casinò (VLT Italia), Jack, Jolly, Prince, Queen, Queen II 13, Queen II 13 QBL, Queen QBL, Casinò (X-Tek), Diamante, Oscar e monitor da 15", 17", 19" tutti installabili su tutti i mobili indicati, risultano in conformità a quanto previsto della(e) seguente(i) direttiva(e) comunitaria(e) comprese tutte le modifiche applicabili.

**Risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie**  
(comprese tutte le modifiche applicabili)

riferimento n°	titolo
2004/108/CEE	COMPATIBILITA' ELETTROMAGNETICA
2006/95/CEE	BASSA TENSIONE

**Riferimento alle norme e/o specifiche tecniche, o parti di esse, utilizzate per la presente dichiarazione di conformità:**

nr :	Edizione:	Titolo:
CEI EN 55014-1	Anno 2008	Compatibilità elettromagnetica. Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e apparecchi simili. Parte 1: Emissione.
CEI EN 55014-2+ A1/2002+IS1/2007+ A2/2009	Anno 1998	Compatibilità elettromagnetica. Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi simili. Parte 2: Immunità.
CEI EN 61000-3-3	Anno 2009	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione e del flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con corrente nominale inferiore a 16A e non soggette ad allacciamento su condizione.
CEI EN 61000-3-2	Anno 2007	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 2: Limiti per le emissioni di corrente armonica (apparecchi con corrente di ingresso minore di 16A per fase).
CEI EN 60335-1	Anno 2008	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali.
CEI EN 60335-2-82	Anno 2005	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 2: Norme particolari per apparecchi che eseguono servizi e apparecchi da divertimento.
CEI EN 50106	Anno 1997	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare Regole particolari per le prove di routine per gli apparecchi che ricadono nel campo di applicazione della EN 60335-1 ed EN 60967

**Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 14**

ROMA, 22 Ottobre 2014

AGLIATA GIOVANNI

IN QUALITA' DI AMMINISTRATORE DELEGATO DELLA SOCIETA' CRISTALTEC S.p.A

CRISTALTEC S.p.A.  
sede Legale: Via Baldo degli Ubaldi, 168 - 00167 Roma  
Sede Operativa: Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 Roma  
P. IVA 05781291009

### Presca di rete elettrica

Questo è un apparecchio di classe A. in un ambiente residenziale questo apparecchio può provocare radio-disturbi. In questo caso può essere richiesto all'utilizzatore di prendere misure adeguate.

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

▲ Tensione di alimentazione      220/240 Vac      50/60Hz

▲ Potenza assorbita                      100/280w

▲ Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l' apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on" per attivare l'apparecchio.

Una volta attivo il gioco, girare la chiave da "test" posizionata nello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata ai dispositivi di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale dei dispositivi stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi impostare il livello hoppers utilizzando i tasti.

Introdurre almeno 200 monete da € 1,00 e 200 monete da € 2,00 direttamente negli hoppers, queste monete servono esclusivamente per ripristinare la scorta dei dispositivi di erogazione.

Girare la chiave da "test" per uscire.

## Manutenzione

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell' apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione possono rendere obbligatorio un intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

## Precauzioni

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

## Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

-  Contatore PAYIN      Conteggia il complessivo di moneta incassata in scatti da € 1,00
  
-  Contatore PAYOUT      Conteggia il complessivo di moneta erogata in scatti da € 1,00
  
-  Pulsante di test      Permette l'accesso alla procedura di test.

### Chiave esercente (o "Refill")

Permette effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete.

### Connessione RS232 AAMS

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

### Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video.

### Factory mode

Il produttore deve inserire il "code ID" attribuito da AAMS prima della commercializzazione del prodotto. Prima dell'inserimento del "code ID" l'apparecchio è in fase di assemblaggio. Durante questa fase, che è preclusa all'utente e avviene esclusivamente presso il produttore, i dispositivi di immodificabilità funzionano in modo leggermente diverso al fine di evitare i continui blocchi di funzionamento generati dall'assemblaggio degli apparati immodificabili, inoltre è concesso il setup di alcune opzioni dell'apparecchio.

Durante questa fase viene visualizzata a video la scritta "assembling mode" in sovraimpressione.

### Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve assegnare il relativo codice identificativo rilasciato dall' AAMS stessa.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

### Gestore

Gestisce l'apparecchio acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva e generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Il gestore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

### Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.



## ELENCO, PERIFERICHE DI ACCETTAZIONE ED EROGAZIONE MONETE PREVISTE E COMPATIBILI :

### ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **HOPPERS Hw MRG1**

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
<b>Hopper</b>	<b>SUZO Int. B.V</b>	<b>Cube Hopper MKII cctalk</b>
Hopper	SUZO Int. B.V	Duo Hopper MKII cctalk
Hopper	SUZO Int. B.V	Flow
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER cctalk
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER SBB cctalk
Hopper	Azkoyen	Rode-U/U-II Bilancia Elettronica
Hopper	ALBERICI spa	CD MIDI 24 VDC CCTALK
Hopper	ALBERICI spa	HOPPER KID
Hopper	ASAHI SEIKO	ULTRA COMPACT HOPPER SA-595
Hopper	HOPPER	WH F1 PRO 1024

### ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **GETTONIERE Hw MRG1**

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
Gettoniera	Comestero Group Srl	RM5 HD cctalk
<b>Gettoniera</b>	<b>Comestero Group Srl</b>	<b>RM5 XCC CCTALK</b>
Gettoniera	Comestero Group Srl	RM5 CCTALK LEO (leonardo)
Gettoniera	ALBERICI spa	AL06V cctalk
Gettoniera	ALBERICI spa	AL66 cctalk
Gettoniera	ALBERICI spa	AL 66 STOP 50
Gettoniera	NRI	G13 MFT cctalk
Gettoniera	NRI	V2 COLIBRI cctalk
Gettoniera	Azkoyen	L66S-I cctalk
Gettoniera	Azkoyen	X66S-I cctalk
Gettoniera	Azkoyen	X6D2S-I cctalk

## ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI **MONITORS**

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>			
Monitor	ACER		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	AOC		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	ASUS			LCD 19"	
Monitor	AU OPTRONICS		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BLOOM		LCD 17"		
Monitor	BLUE H	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BRIMAX		LCD 17"		
Monitor	CHANGE		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHI MEI		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHUNGHWA		LCD 17"	LCD 19"	
<b>Monitor</b>	<b>CRISTALTEC S.p.A.</b>	LCD 15"	<b>LCD 17"</b>	LCD 19"	
Monitor	CRUUS		LCD 17"		
Monitor	DAEWOO		LCD 17"		
Monitor	DYNATRONG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ELECTRONIC VIDEO SYSTEM		LCD 17"		
Monitor	ELO		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	GDS		LCD 17"		
Monitor	GENERAL TOUCH		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	GR. GAMES		LCD 17"		
Monitor	GTT		LCD 17"		
Monitor	HANN STAR		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANNS G		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANTAREX		LCD 17"		
Monitor	HYUNDAI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INNOLUX		LCD 17"		
Monitor	INTERCOMP		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERVIDEO	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	IVG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	LG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KF	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KTC			LCD 19"	
Monitor	M TRE CO.LTD			LCD 19"	
Monitor	PENTRANIC	LCD 15"			
Monitor	Q.BELL		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	QUIXANT			LCD 19"	
Monitor	RA.FI	LCD 15"	LCD 17"		
Monitor	RAYKO			LCD 19"	
Monitor	ROYAL KID		LCD 17"		
Monitor	SAMSUNG	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	SAN MARINO GAMES		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	SVA	LCD 15"			
Monitor	TFT MONVG	LCD 15"	LCD 17"		
Monitor	TLK		LCD 17"		
Monitor	VIDEO SISTEM		LCD 17"		
Monitor	WEI-YA		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	WORLD TRADE		LCD 17"	LCD 19"	

## [Ai sensi dell'art. 26 del D.Lgs 28/03/2014 n. 49](#)

“Attuazione della Direttiva 2012/19/UE, sui Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)”.

- ✓ Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica l'obbligo di non smaltire i RAEE come rifiuti urbani misti e di effettuare, per detti rifiuti, la raccolta differenziata ;
- ✓ L'utente finale dovrà conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita alla raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici a cui il produttore ha aderito; dovrà pertanto contattare il produttore se non è a conoscenza del Consorzio Obbligatorio ([www.apirae.it](http://www.apirae.it)) al quale lo stesso ha aderito;
- ✓ L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento o allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute dovuti all'eventuale presenza di sostanze pericolose e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.
- ✓ Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n°152 del 3 aprile 2006.

APPARECCHIATURA IMMESSA SUL MERCATO  
SUCCESSIVAMENTE AL 13 AGOSTO 2005





## CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque l'**immodificabilità** (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

## SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia di mobile su cui saranno allocate.

Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.



# ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI

## CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore. Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
<b>ACCESSO ALIMENTATORE</b>	
Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:	ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT.:
	

## ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

**PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET:** Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLU.



**BARRA DI SICUREZZA:** Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una chiusura dello sportello del basamento.



**VASCHETTA RACCOLTA MONETE:** Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



### PROFILLATERALI CABINET:

**PROFILO SINISTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

**PROFILO DESTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.



		TIPOLOGIA: PRODUTTORE: MODELLO:	MOBILE CRISTALTEC S.P.A. PRESTIGE
		Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	50 cm 47 cm 193 cm 85 Kg

### CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
<b>ACCESSO ALIMENTATORE</b>	
Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.:	ALIMENTATORE ACCESSIBILE EXT.:
	



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: CRISTALTEC S.P.A. MODELLO: GLAMOUR  Larghezza: 50 cm Profondità: 47 cm Altezza: 193 cm Peso: 79,9 Kg
--	--	---



### OPZIONI SU MOBILE FLASH SLOT

**PORTA BLINDATA** possibilità di inserire blindatura in sportello  
bupper e su sportello cassa. Vanzolite peso da 80 Kg a 100 Kg.  
POSSIBILITA' DI INSERIRE  
SERBATOIO BIPRODOTTO/ANIMARTE



**CUPOLINO e FRONTALE LOGO** con possibilità di cambio e logo "NET" oppure "SEAL".  
Il colore del led luminosa è indicativo a più varianti.  
PUO' INOLTRE AVERE:  
COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO

### OPZIONI SU MOBILE LCD SLOT

**COVERITURA BLINDATA CASSETTO MONETE** COMPRESIVA DI RINFORZO PER SPORTELLO APERTURA



**PULSANTIERA VERS. 2**  
**SENZA POGGIPIEDI**  
**TASCA PDA**  
**UFO**  
PUO' INOLTRE AVERE:  
- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO  
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)  
- BLINDATURA SU SPORTELLO CASSETTO MONETE



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ACME  
MODELLO: FLASH SLOT

Larghezza: 51 cm  
Profondità: 40 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ACME  
MODELLO: LCD SLOT

Larghezza: 44,5 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 175 cm  
Peso: 67 Kg

<b>ELEMENTI OPZIONALI su mobile SMART:</b>	
<b>Materiale: METALLO    Potenza 81 Watt</b>	
<b>Note</b>	
<p>1. nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco</p> <p>2. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva</p> <p>3. nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.</p>	
<b>TOPPER:</b>	
<b>LOGO SUPERIORE:</b> Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet	
<b>LOGO INFERIORE:</b> Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera	
<b>ACCESSORI LATERALI:</b> Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili (posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)	
<b>SENZA ACCESSORI LATERALI:</b>	
<b>VERNICIATURA:</b> Di colore variabile	<b>PROFILO LUMINOSO:</b> Di colore variabile



		<b>TIPOLOGIA:</b> MOBILE <b>PRODUTTORE:</b> ACME <b>MODELLO:</b> SMART  Larghezza: 55 cm Profondità: 48 cm Altezza: 191 cm
--	--	--



### OPZIONI SU MOBILE CASINO'

#### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



N.B. I KX Blindatura possono variare di dimensioni e di aspetto rispetto la foto al mobile. Quindi le immagini foto sono puramente illustrative.

### OPZIONI SU MOBILE LAS VEGAS COMPACT

#### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



N.B. I KX Blindatura possono variare di dimensioni e di aspetto rispetto la foto al mobile. Quindi le immagini foto sono puramente illustrative.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO:	CASINO'
Larghezza:	50 cm
Profondità:	40,5 cm
Altezza:	195 cm
Peso:	

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO:	LAS VEGAS COMPACT
Larghezza:	49,6 cm
Profondità:	44,5 cm
Altezza:	181,5 cm
Peso:	



## OPZIONI SU MOBILE MAGNUM 22

### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



Tower Light SHUTTLE    Tower Light VANGUARD



Kit Blindatura posteriore



Kit Blindatura Alto



Kit Blindatura Base



Poggiatesti

N.B. i Kit Blindatura possono variare di dimensioni e di aspetto estetico in base al mobile. Quindi le presentati foto sono puramente illustrative.

## OPZIONI SU MOBILE STYLE ONE



Capolino Opzionale    Frontale Opzionale

La serie di pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in figura

### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



Tower Light SHUTTLE    Tower Light VANGUARD



Kit Blindatura posteriore



Kit Blindatura Alto



Kit Blindatura Base



Poggiatesti

N.B. i Kit Blindatura possono variare di dimensioni e di aspetto estetico in base al mobile. Quindi le presentati foto sono puramente illustrative.



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.  
 MODELLO: MAGNUM 22

Larghezza: 57 cm  
 Profondità: 58 cm  
 Altezza: 192,5 cm  
 Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.  
 MODELLO: STYLE ONE

Larghezza: 56 cm  
 Profondità: 50 cm  
 Altezza: 186 cm  
 Peso:



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM Srl
MODELLO:	SK3
Larghezza:	51 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	80 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM Srl
MODELLO:	SK4
Larghezza:	50 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	80 Kg





**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
SKY PREMIUM :**

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO*

**ELEMENTO AGGIUNTIVO  
TOPPER**



**TESTINA CON LUCI**



Il numero delle serrature è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.



**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
SKY SLOT :**

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO*

**ELEMENTO AGGIUNTIVO  
TOPPER**



**TESTINA CON LUCI**



Il numero delle serrature è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO:	SKY PREMIUM
Larghezza:	48 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	185 cm
Peso:	70 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO:	SKY SLOT
Larghezza:	50 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	187 cm
Peso:	85 Kg



**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
SKY SLOT TWIN :**

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO  
ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER*



**SPORTELLO ALTERNATIVO**



**TESTINA CON LUCI**

Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
SLOT BOX :**

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO  
ELEMENTO AGGIUNTIVO  
TOPPER*



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO:	SKY SLOT TWIN
Larghezza:	50 cm
Profondità:	49 cm
Altezza:	194 cm
Peso:	98 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO:	SLOT BOX
Larghezza:	50 cm
Profondità:	59 cm
Altezza:	184 cm
Peso:	80 Kg



**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
APOLLO (Standard) :**

**BANANA**

Elemento decorativo illuminato a Led colorati, da applicare al mobile da gioco.  
Larghezza: 39 cm  
Altezza: 13 cm  
Profondità: 4 cm



**OPZIONE CHIAVI E  
PULSANTI**

	Disposizione pulsanti con chiave 1 refill. Si specifica che il pulsante 8 è puramente estetico
	Disposizione pulsanti con chiave 1 refill e 1 accessoria. Si specifica che il pulsante 8 è puramente estetico

**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
CIRCUS :**

**OROLOGIO**

Elemento decorativo illuminato a Led e neon, da applicare sopra al mobile da gioco.  
Larghezza: 48 cm  
Altezza: 26 cm  
Profondità: 5 cm



**ULTERIORI OPZIONI CIRCUS**



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	EMPORIO GAMES Srl
MODELLO:	APOLLO (STANDARD)
Larghezza:	43 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	175 cm
Peso:	

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	EMPORIO GAMES Srl
MODELLO:	CIRCUS
Larghezza:	50 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	210 cm
Peso:	



**ELEMENTI  
OPZIONALI su mobile  
CIRCUS MAXI**

**OROLOGIO**

Elemento decorativo illuminato a Led e neon, da applicare sopra al mobile da gioco.  
Larghezza: 48 cm  
Altezza: 26 cm  
Profondità: 5 cm



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: CIRCUS BAND

Larghezza: 74,5 cm  
Profondità: 52,5 cm  
Altezza: 103 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: CIRCUS MAXI

Larghezza: 56 cm  
Profondità: 59 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 100 Kg



## OPZIONI MOBILE ZEUS

### OPZIONI MOBILE ZEUS

La capota superiore può avere forme e dimensioni, compreso il logo, diverse pur mantenendo la stessa componentistica, quindi, non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

Lo sportello inferiore del basamento può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

VARIANTE PLANCIA	
TOTEM OPZIONALE: Le luci e il logo del totem possono variare senza influire sul funzionamento dell'apparecchio.	
VARIANTE GANCIO SICUREZZA PORTA E SPORTELLO CASSA	

## OPZIONI MOBILE MAYA ECLIPSE

	Logo <i>Alzata</i> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente.
	Logo <i>Plancia</i> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente.
Tutte queste varianti elencate hanno una funzione esclusivamente estetica: - pacche laterali in MDF verniciate - fasce in acciaio frontali - fasce frontali superiori laterali in acciaio - fascia centrale in acciaio - decoro della testata piatto - decoro tra la plancia e il monitor - decoro posto alla base del mobile	

<b>Alimentatore originale</b> Genna G. PS-8250X	
--	--

<b>Alimentatore alternativo</b> HANTAREX PS220	
---	--

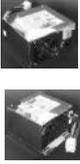


TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: ZEUS

Larghezza: 46 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 192 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: FAVOLA SRL  
MODELLO: MAYA ECLIPSE

Larghezza: 59 cm  
Profondità: 49 cm  
Altezza: 193 cm  
Peso: 97 Kg

ELEMENTI OPZIONALI su mobile MAYA EVA	
<p><b>Modello base</b> La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori Frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone (vedi immagine). Il mobile Maya Eva può avere illuminazioni blu, rosse o di altri colori. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	
<p><b>Logo Alzata:</b> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
<p><b>Logo Plancia:</b> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
<p><b>Chiusura con lucchetto</b> Sul cabinet può essere montato un lucchetto che rinforza la chiusura laterale.</p>	
<p><b>Alzata luminosa</b> Sul cabinet possono essere montate diverse alzate personalizzate con serigrafie.</p>	
<p><b>Alimentatore originale</b> Genna G. PS-8250X</p>	
<p><b>Alimentatore alternativo</b> HANTAREX PS220</p>	



		<p>TIPOLOGIA: MOBILE            PRODUTTORE: FAVOLA SRL            MODELLO: MAYA EVA</p> <p>Larghezza: 50 cm            Profondità: 48 cm            Altezza: 185 cm            Peso: 80 Kg</p>
--	--	--



### OPZIONI MOBILE M4 19"

Pub essere inserito il telecomando luci "IR CONTROLLER", utilizzabile esclusivamente per il controllo GRB dei led.



*N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili.  
Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.*

### OPZIONI MOBILE M-FIVE

**N.B. 2** Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili.

Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

**N.B. 3** Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

**N.B. 4** Il mobile può essere equipaggiato da una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti.  
La forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.



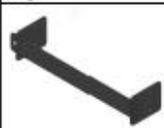
TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: G.T.A.  
MODELLO: M4 19"

Larghezza: 50,3 cm  
Profondità: 63,5 cm  
Altezza: 190,6 cm  
Peso: 130 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: G.T.A.  
MODELLO: M-FIVE

Larghezza: 50,5 cm  
Profondità: 46,5 cm  
Altezza: 188,6 cm  
Peso: 116 Kg

**OPZIONI mobile MISSUS M1 19**

	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.



**N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.**

		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: G.T.A. MODELLO: MISSUS M1 19  Larghezza: 51 cm Profondità: 45 cm Altezza: 185 cm Peso: 105 Kg
--	--	--

## OPZIONI mobile TFT LINE

	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La <b>cupola</b> può essere esagonale.
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	L' <b>alimentatore</b> come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno del corpo centrale.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.

**N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.**



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: G.T.A. MODELLO: TFT LINE  Larghezza: 45 cm Profondità: 46 cm Altezza: 180 cm Peso: 86 Kg
--	--	---

## OPZIONI mobile TFT LINE 2

	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La <b>cupola</b> può essere esagonale.
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	L' <b>alimentatore</b> come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno della base mobile.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.

**N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.**



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: G.T.A. MODELLO: TFT LINE 2  Larghezza: 45 cm Profondità: 46 cm Altezza: 180 cm Peso: 86 Kg
--	--	---



TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: GAME SOLUTION SRL MODELLO: STEALTH ONE  Larghezza: 47 cm Profondità: 45 cm Altezza: 177 cm Peso:		
---	--	--



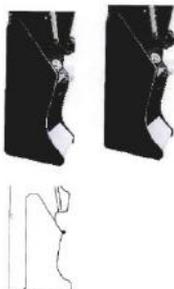
TIPOLOGIA:	MOBILE	TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	GMP ELECTRONICS SRL	PRODUTTORE:	I.D.E.A.T.
MODELLO:	SHARK	MODELLO:	ONE LIGHT 19
Larghezza:	49 cm	Larghezza:	60 cm
Profondità:	45 cm	Profondità:	50 cm
Altezza:	185 cm	Altezza:	195 cm
Peso:		Peso:	75 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
SLIM F**

*I Cabinet possono avere basamenti in metallo e fregi opzionali nel sottopancia*

FIANCO PA OPZIONAL      FIANCO PARACOLPI OPZIONALE



**OPZIONI SU MOBILE  
SLIM L**

*I Cabinet possono avere basamenti in metallo e fregi opzionali nel sottopancia*



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.D.E.A.T.
MODELLO:	SLIM F
Larghezza:	45 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	I.D.E.A.T.
MODELLO:	SLIM L
Larghezza:	51 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	70 Kg



### OPZIONI SU MOBILE MAEL 501

Disponibile nelle combinazioni di colore blu-giallo, blu-bordeaux, blu- grigio-rosso, blurosso-giallo, blu-arancione-verde acido.  
Materiale di costruzione ferro e resina

### OPZIONI SU MOBILE TWISTER

Disponibile nella versione cromata o nera



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl  
MODELLO: MAEL 501

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl  
MODELLO: TWISTER

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso:



**OPZIONI SU MOBILE  
VORTEX**

Disponibile nella  
versione cromata con  
inserti neri

TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl MODELLO: VORTEX  Larghezza: 50 cm Profondità: 52 cm Altezza: 193 cm Peso:		
--	--	--



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	JOLLY GAMES ITALIA Srl
MODELLO:	DOUBLE VLT
Larghezza:	46 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	198 cm
Peso:	70 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	JOLLY GAMES ITALIA Srl
MODELLO:	JOLLY
Larghezza:	50 cm
Profondità:	42,60 cm
Altezza:	163 cm
Peso:	

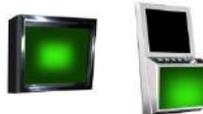


**OPZIONI SU MOBILE  
STAR SLIM TWIN 19  
TESTATINA SUPERIORE**

(senza luci o con luci)  
Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di asole e di illuminazione.

**SPORTELLO DELLA MACCHINA  
(senza luci o con luci)**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio.



**BASE ALTERNATIVA**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.



**BASE ALTERNATIVA DOPPIA**

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: LBN Electronic Games (Baino)  
MODELLO: KING SING

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 200 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MACK 3 Società Cooperativa  
MODELLO: STAR SLIM TWIN 19

Larghezza: 43 cm  
Profondità: 40 cm  
Altezza: 189 cm  
Peso:



### OPZIONI SU MOBILE MARIM CHEAP

La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

### TESTATA SOSTITUTIVA



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARIM
MODELLO:	MARIM CASINO' 19
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	187 cm
Peso:	95 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARIM
MODELLO:	MARIM CHEAP
Larghezza:	45,7 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	176,5 cm
Profondità maniglia:	7,5 cm



**OPZIONI SU MOBILE  
MARIM DUAL**

**TESTATA SOSTITUTIVA**

*Particolare alternativi*



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: MARIM  
 MODELLO: MARIM DUAL

Larghezza: 50 cm  
 Profondità: 45 cm  
 Altezza: 187 cm  
 Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: MARIM  
 MODELLO: MARIM LINE

Larghezza: 54 cm  
 Profondità: 53 cm  
 Altezza: 233 cm  
 Peso: 117 Kg



### OPZIONI SU MOBILE MARIM N/C

Particolare alternativo



### OPZIONI SU MOBILE MARIM PLUS

La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARIM
MODELLO:	MARIM N/C
Larghezza:	47 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	178 cm
Peso:	80 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MARIM
MODELLO:	MARIM PLUS
Larghezza:	50 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	187 cm
Peso:	

## OPZIONI SU MOBILE NEW TOWER

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*

*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili \*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:	
<p><b>- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:</b></p>	
<p><b>- CHIAVE ELETTRICA:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco</p>	
<p><b>TOPPER SUPERIORE:</b> - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80 alt. cm. 29,40</p>	
<p><b>ANTISCASSO NEW TOWER:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto</p>	



		<p>TIPOLOGIA: MOBILE            PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.            MODELLO: NEW TOWER</p> <p>Larghezza: 56 cm            Profondità: 62 cm            Altezza: 192 cm            Peso: 120 Kg</p>
--	--	---

## OPZIONI SU MOBILE ROUND SCREEN

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*

*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

*Disponibile anche con:  
grafiche personalizzabili \**

ELEMENTI OPZIONALI su mobile ROUND SCREEN:	
<p><b>LUCI TOPPER:</b> - possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà un'altezza maggiore di cm. 6,50</p>	
<p><b>GRIGLIA AUDIO:</b> - possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista</p> <p><b>CHIAVE ELETTRICA:</b> - possibilità di avere una sola chiave elettrica</p>	
<p><b>ANTISCASSO ROUND SCREEN:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto</p>	



		<p>TIPOLOGIA: MOBILE            PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.            MODELLO: ROUND SCREEN</p> <p>Larghezza: 46 cm            Profondità: 55 cm            Altezza: 159,5 cm            Peso: 75 Kg</p>
--	--	---

## OPZIONI SU MOBILE TOWER SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime

stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili \*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:	
<b>CHIAVI ELETTRICHE DX/SX:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco	
<b>STAFFA INCLINATA:</b> - possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor	
<b>INTRODUTTORE TIPO "coin":</b> - introduttore moneta opzionale	
<b>TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA:</b> - presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa	
<b>TOPPER SUPERIORE:</b> - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 , prof. cm. 7,80, alt. cm. 29,40	
<b>ESCLUSIONE CASSE FRONTALI:</b> - possibilità di escludere le casse frontali	
<b>ANTISCASSO TOWER SCREEN:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A. MODELLO: TOWER SCREEN  Larghezza: 54 cm Profondità: 58 cm Altezza: 183,50 cm Peso: 110 Kg
--	--	--

## OPZIONI SU MOBILE TURBO SCREEN

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche:

- grafiche personalizzabili \*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TURBO SCREEN:	
<p><b>LAYOUT TASTIERA TURBO:</b> - disponibile con le seguenti varianti di layout/colore dei tasti</p>	
<p><b>ANTISCASSO TURBO:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto</p>	



		<p>TIPOLOGIA: MOBILE            PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.            MODELLO: TURBO SCREEN</p> <p>Larghezza: 45,5 cm            Profondità: 45 cm            Altezza: 176,5 cm            Peso: 70 Kg</p>
--	--	---

**OPZIONI SU MOBILE  
CASINO TFT WB4**

*Pulsantiera alternativa*



Disponibile anche con elemento non Sensibile:  
LUCI TOPPER



**OPZIONI SU MOBILE  
MERKUR MOTION**

Disponibile anche con elemento non Sensibile:  
LUCI TOPPER



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO:	CASINO TFT WB4
Larghezza:	53 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	191,5 cm
Peso (senza basi):	112 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO:	MERKUR MOTION
Larghezza:	58,3 cm
Profondità:	59,8 cm
Altezza:	187,7 cm
Peso (senza basi):	108 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
MERKUR MOTION  
SLIM**

Disponibile anche con  
elemento non  
sensibile: ANTICASSO  
(possibilità di aprire  
un lucchetto)



Disponibile anche con  
elemento non  
sensibile:  
LUCY TOPPER



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL  
MODELLO: MERKUR MOTION SLIM

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 54 cm  
Altezza: 183 cm  
Peso: 79 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
SLENDER**

Potrebbe essere riportato  
il logo/nome della ditta  
produttrice e/o  
acquirente



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA  
MODELLO: LIBERTY

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 41,3 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 110 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA  
MODELLO: SLENDER

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 39,5 cm  
Altezza: 191 cm  
Peso: 85 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
EARTH**

Profilo Plancia Cromato



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	PLAYMATIC Srl
MODELLO:	EARTH
Larghezza:	46 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	192 cm
Peso:	80 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	PLAYMATIC Srl
MODELLO:	SLOT
Larghezza:	50 cm
Profondità:	60 cm
Altezza:	185 cm
Peso:	75 Kg



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	RIPEPI
MODELLO:	NEW JOKER
Larghezza:	50,5 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	186 cm
Peso:	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SAN MARINO GAMES
MODELLO:	DOUBLE LUCKY 19 1TFT
Larghezza:	49,5 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	108 cm
Peso:	54 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
LUCKY CASH 1TFT**

Testata del cabinet con serigrafia personalizzabile  
dalla ditta produttrice e/o acquirente



**Plancia Opzionale**

Potrebbe essere riportato il logo/nome  
della ditta produttrice e/o acquirente



Possibilità di personalizzazione  
del pannello frontale  
esempio:



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
 MODELLO: DOUBLE LUCKY 1TFT  
 Larghezza: 47 cm  
 Profondità: 58 cm  
 Altezza: 185 cm  
 Peso: 93 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
 MODELLO: LUCKY CASH 1TFT  
 Larghezza: 55 cm  
 Profondità: 46 cm  
 Altezza: 194 cm  
 Peso: 131,5 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
LUCKY SLOT**



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SAN MARINO GAMES
MODELLO:	LUCKY SLOT
Larghezza:	46 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	89 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SAN REMO GAMES Srl
MODELLO:	MINI
Larghezza:	44,5 cm
Profondità:	47,5 cm
Altezza:	162 cm
Peso:	70,2 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
SIRA SLIM**

Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



Opzione: Portina



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SIRA GIOCHI Srl  
MODELLO: SIRA SLIM

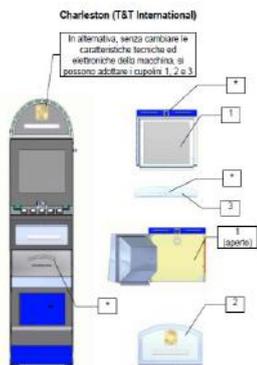
Larghezza: 46 cm  
Profondità: 52 cm  
Altezza: 173 cm  
Peso: 78 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SISAL ENTERTAINMENT S.p.A.  
MODELLO: MG3

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 53 cm  
Altezza: 145 cm  
Peso: 72 Kg



**OPZIONI SU MOBILE  
CHARLESTON**  
N.B. In base allo  
zoccolo poggiapiedi  
l'altezza può essere  
anche di 1840 mm



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	SISAL ENTERTAINEMENT S.p.A.
MODELLO:	MG5
Larghezza:	56 cm
Profondità:	51 cm
Altezza:	187 cm
Peso:	107 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	T & T INTERNATIONAL
MODELLO:	CHARLESTON
Larghezza:	49 cm
Profondità:	44 cm
Altezza:	180/184 cm
Peso:	



### OPZIONI SU MOBILE ELEKTRA

#### TESTATE

L'apparecchio può subire modifiche con la sostituzione di altre testate (vedi foto) e può variare anche il colore della verniciatura dell'apparecchio. Le testate non includono parti elettriche.



#### Profili ELEKTRA

anche con cave luminose. La porta superiore può essere fornita con una serie di led laterali e nella parte vicina alla serigrafia (vedi foto).



### OPZIONI SU MOBILE FULL METAL



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco)



LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE MONTATA A SECONDA DELLE PRODUZIONI SOTTO AL MONITOR O A LATO PLANCIA

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: T & T INTERNATIONAL  
 MODELLO: ELEKTRA

Larghezza: 49 cm  
 Profondità: 45 cm  
 Altezza: 185,5 cm  
 Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
 MODELLO: FULL METAL

Larghezza: 48 cm  
 Profondità: 46 cm  
 Altezza: 184 cm  
 Peso: 79 Kg



### OPZIONI SU MOBILE REGAL



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco )



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGiate CON DUE SERRATURE OPZIONALI SULLA FIANCATA DESTRA DEL MOBILE (LATO APERTURA)

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.

### OPZIONI SU MOBILE SLIM LINE

#### OPZIONI SLIM LINE

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIUOCO DI LUCI A LED. IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI.



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi della scheda di gioco )

LA CHIAVE DEL RESELL PUO' ESSERE MONTATA A SICORDIA DELLE PRODUZIONI SOTTO AL MONITOR O A LATO PLANCIA



NOTA: NELLE PRODUZIONI PIU' RECENTI LA PARTE SUPERIORE DEL MOBILE E' REALIZZATA IN METALLO ANZICHE' IN LEGNO.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
MODELLO: REGAL

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 188,5 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
MODELLO: SLIM LINE

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 78 Kg



### OPZIONI SU MOBILE CASINO'

L'Apparecchio può essere fornito sia in versione cromata sia nera.



### OPZIONI SU MOBILE JACK

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



PIEDISTALLO



PULSANTIERE ALTERNATIVE



Disponibile con Seconda Chiave Refill. E senza stampo logo WT su fianchi



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	VLT ITALIA Srl
MODELLO:	CASINO'
Larghezza:	45 cm
Profondità:	41 cm
Altezza:	175 cm
Peso:	

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	WIN-TEK
MODELLO:	JACK
Larghezza:	47 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	70 cm
Peso:	



**OPZIONI SU MOBILE  
JOLLY**

**CHIAVE ELETTRICA**

- su lato sinistro o destro del frontale;  
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**DISPONIBILE CON LOGO DEL  
CLIENTE**



**TESTA ALTERNATIVA  
PERSONALIZZABILE**



**PULSANTIERE ALTERNATIVE**



**DISPONIBILE CON  
LOGO/SCRITTA DEL CLIENTE**



**OPZIONI SU MOBILE  
PRINCE**

**CHIAVE ELETTRICA**

- su lato sinistro o destro del frontale;  
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**PULSANTIERE ALTERNATIVE**



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: JOLLY

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 52,5 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 75 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: PRINCE

Larghezza: 40 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 175 cm  
Peso: 90 Kg



### OPZIONI SU MOBILE QUEEN

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



#### PULSANTIERE ALTERNATIVE



#### SCRITTA QUEEN

Personalizzabile con logo /scritta cliente.  
Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



#### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;  
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

### OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



#### VARIANTE NERA



#### PULSANTIERE ALTERNATIVE



#### SCRITTA WINTEK

Personalizzabile con logo /scritta cliente. Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta.

#### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;  
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco



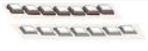
TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN II 13

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 90 Kg

## OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13 QBL

Disponibile con pannello retroilluminato con logo del cliente	
- TIPOLOGIA DI PULSANTI ALTERNATIVI Pulsante Alternativo	
Scritte QUEEN personalizzabile con logo /scritta cliente	
<b>CHIAVE ELETTRICA:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cabloggio della scheda gioco.	

## OPZIONI SU MOBILE QUEEN QBL

Disponibile con pannello retroilluminato con logo del cliente	
- TIPOLOGIA DI PULSANTI ALTERNATIVI Pulsante Alternativo	
Scritte QUEEN personalizzabile con logo /scritta cliente	
<b>CHIAVE ELETTRICA:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cabloggio della scheda gioco.	



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN II 13 QBL

Larghezza: 75 cm  
Profondità: 46,5 cm  
Altezza: 170,5 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN QBL

Larghezza: 75 cm  
Profondità: 46,5 cm  
Altezza: 170,5 cm  
Peso:

**Materiale: ferro, acciaio, plastica**  
**Potenza assorbita (W): 150 W circa**

Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, inserita una cupola superiore, che non ha nessuna interazione

ne con la scheda di gioco ne con le periferiche del mobile

Il mobile Casinò, in tutte e due le versioni, può

avere, sempre a fini puramente estetici, la cromatura della parte frontale, ove è alloggiata

la pulsantiera ed il frontale del monitor.

Anche

in questo caso la modica non comporta nessuna interazione ne con la scheda di gioco

ne con le periferiche abbinate a quest'ultima. Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, montata la pulsantiera alternativa indicata in figura sottostante, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale, con differenze puramente estetiche



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: X-TEK Srl MODELLO: CASINO  Larghezza: 46 cm Profondità: 40 cm Altezza: 170 Kg Peso: 70 Kg
--	--	--



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: X-TEK Srl  
 MODELLO: DIAMANTE

Larghezza: 56 cm  
 Profondità: 50 cm  
 Altezza: 184 cm  
 Peso: 100 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: X-TEK Srl  
 MODELLO: OSCAR

Larghezza: 51 cm  
 Profondità: 41 cm  
 Altezza: 187 cm  
 Peso: 100 Kg

# REGISTRO DELLE MANUTENZIONI

---

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore, per cui il produttore dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Nome commerciale del modello ROXI KRONOS PLUS

Nome commerciale del mobile ROXI

Codice identificativo rilasciato da "AAMS" |\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Produttore

*Cristaltec S.p.A.*

*Via Vittore Ghiliani, 37 – 00134 Roma*

*P. IVA 05781291009*

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**

Data: |\_|\_| |\_|\_| |\_|\_|\_|\_|\_|

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|\_|

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

---

---

---

---

---

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

---

Timbro e firma

## **CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO**

---

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante della Cristaltec SpA sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.

## **CONTATTI**

---

### **Assistenza clienti**

In caso di problemi tecnici o per richiedere pezzi di ricambio, contattare per primo il fornitore della propria macchina.

Se è necessaria ulteriore assistenza tecnica o per la sostituzione di pezzi, contattare l'assistenza clienti di CRISTALTEC Spa ai numeri sotto riportati:

 +39 06 7135 6397

 +39 06 7135 6299

Dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:00

### **Internet**

È possibile trovare ulteriori informazioni sul sito Web: [www.cristaltec.it](http://www.cristaltec.it)



## CRONOLOGIA

---

Edizione	Data	Motivazione dell'edizione / Nuova edizione	Pagine modificate
A	22 Dicembre 2015	Prima edizione del manuale	N/A